キャラクター名
ミシェル・ド・オステルメイヤー

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	ダークエルフ：暗視、魔力循環(消費MP-1)、魔力暴走(3R間、魔力+2&最大MP半減)		
生まれ	魔導師	性別	女性	年齢	28歳
冒険者Lv	8	経歴	一所に5日以上滞在したことがない		
経験点	8930		かつて信頼できる友人がいた		
			異性の家族が居ない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	8	3		20	3
		敏捷度	8	2		19	3
体	2	筋力	3	3		8	1
		生命力	9	9		20	3
心	15	知力	8	21		44 + 2	7
		精神力	9	17		41	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	8		
コンジャラー	8		
レンジャー	3		
セージ	1		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
メイジスタッフ 真語・操霊・深智魔法行使時、知力+2	2H	1	1	2d+ 1	12	0	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
魔法誘導	IB32 p		p
魔法収束	IB39 p		p
魔法制御	IB32 p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
魔力強化	2-230p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔法文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 14

MP
89

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	8	16			
操霊魔法	8	16			
深智魔法	8	16			

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首	勇者の証(心)	
背中	野伏のセービングマント	抵抗・回避失敗時、魔法ダメージを4点軽減する
右手	叡智の腕輪	
腰		
足		
その他	叡智の腕輪	

装備品		説明
	インテリアニマルサック	探索、魔物知識、異常感知、危険感知、罠回避判定+1
左手	叡智の腕輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術

その他メモ

戦闘特技：2.5仕様
ファミリア：蛙(MP10)
占い師Lv5
医者Lv5

流浪の魔導師。
見慣れない褐色のエルフという事もあり、差別が多く、一所に留まることが出来なかった。
子供の頃は友人もいたが、年を重ねていくにつれ、皆離れていった。
魔術の腕はそれなりだが、どうしても人を疑ってかかる節がある。

○ダークエルフ　オリジナル種族

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ミシェル・ド・オステルメイヤー

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
受益者のシンボル	○□□○□□
保存食7日分	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
鉛筆	○□□○□□
羊皮紙(5枚)	○□□○□□
羽根ペン	○□□○□□
インク	○□□○□□
白紙の本(20頁)	○□□○□□
ぬいぐるみ(S)	○□□○□□
手鏡(S)	○□□○□□
化粧品セット	○□□○□□
知性の指輪x3	○□□○□□
月光の魔符+1x2	○□□○□□
月光の魔符+2	○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□