

キャラクター名

プレイヤー名

サーヴァ・クロージア

メインクラス	デッドアイ	Lv.1:		レベル	30
サポートクラス	レンジャー	Lv.1:	レンジャー	性別	女
称号クラス				年齢	13歳
種族	ヒューリン			境遇	渡来
出自 (効果)	闇の一族			目標	修行

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	15	41	35	8	38	8	9	HP234
ボーナス	5	13	11	2	12	2	3	MP268
クラス修正	1	4	0	0	3	0	0	フェイト17
他修正								
能力値	6	17	11	2	15	2	3	

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手	リンメルダガー	至近	0	11	0	0	0	0	0
頭部	ジェイドゴーグル				2	7	1		
胴部	伝承武具:憑りついた短剣					34		1	2
補助	カマソッソのマント				3	10	8		
装身具	黒羽根のイヤリング								
能力値			17	0	11	0	2	26	11
スキル									
その他			1			4	4	11	2
総計(右)			18	0	16	55	15	38	15m
総計(左)			18	11					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	15			15	+ 3 d	ハイMPポーション	
トラップ解除	17			17	+ 4 d	ハイHPポーション	
危険感知	15			15	+ 2 d	ククリ	
エネミー識別	2			2	+ 2 d	高級ルビー	
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d	漆黒の星	
魔術判定	2			2	+ 2 d	イベントホライズン	
呪歌判定					+ d	厄除けの指輪	
錬金術判定					+ d		
現在重量：11							
最大重量：15						所持金：-200	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：作成時にフェイト+1								
サプライザル	5	4	メジャー	武器	単体	命中	隠密	
効果：武器攻撃を行う。命中判定+1D、ダメージ+[ <b>SL</b> ]D								
インタラプト	1	ー	効果参照	視界	単体	自動	シールド	
効果：「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの効果を発揮、持続させず終了させる								
アームズマスタリー短剣	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	選択武器	
効果：短剣を使用した命中判定に+1D								
インベナム	3	6	効果参照	ー	自身	自動	ー	
効果：武器攻撃と同時に使用。1点でもHPダメージを与えると【毒(SL)】を与える								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	ー	
効果：武器攻撃を行う、対象が2体以上の場合、ダメージ+[ <b>SL</b> ×2]								
スイングダガー	1	5	効果参照	ー	自身	自動	短剣使用	
効果：投射による射撃攻撃と同時に使用、使用した武器は手元に戻り装備品になる。メインプロセスまで持続する								
ストライクスロー	5	ー	パッシブ	ー	自身	ー	ー	
効果：投射による射撃攻撃のダメージ+[ <b>SL</b> ×4]し、射程+10m								
サドンインパクト	1	9	サプライザル	ー	自身	自動	シールド1回	
効果：《「サプライザル」と同時に使用、その攻撃のダメージロールでは、【物理防御力】と【魔法防御力】を0として算出する								
シャドウショット	5	5	効果参照	ー	自身	自動	隠密	
効果：射撃攻撃と同時に使用、1点でもダメージを与えた場合[ <b>SL</b> ×3]点のHPロスを与える								
ディスアピア	1	3	マイナー	ー	自身	自動	ー	
効果：隠密状態になる、敵キャラとエンゲージしていると使用できない								
フェイドアウェイ	1	3	ムーブ	ー	自身	自動	ー	
効果：離脱を行う。離脱を行ってもマイナーアクションを行うことができる								
アルカナム	1	ー	アイテム	ー	自身	ー	ー	
効果：「種別：アルカナム」のアイテムを[ <b>CL</b> +2]個取得する								
シャドウアイ	1	10	判定の直前	ー	自身	自動	シールド1回	
効果：射撃攻撃の命中判定の直前に使用。ダメージ+[ <b>CL</b> ×3]								
リバースカード	1	ー	効果参照	ー	自身	自動	アルカナム携帯	
効果：「種別：アルカナム」のアイテムと同時に使用する。そのアイテムの「効果」の代わりに「逆位置効果」を適用する								

基礎コンボ(サプライザル、インベナム、スイングダガー、シャドウショット)  
命中：7D+18(セットアップ含む、GSなし)、MP：20点+マイナー13 (クイックアクション+ディスアピア+チェンジスケイル)  
ダメージ：9D+84点+15点HPロス+アーケンラーヴ+毒14(ヨルムンガンド含む)  
ワイドアタックコンボ  
命中：6D+18(セットアップ含む、GSなし)、MP：20点+マイナー13 (クイックアクション+ディスアピア+チェンジスケイル)  
ダメージ：4D+86点+15点HPロス+アーケンラーヴ+毒14(ヨルムンガンド含む)  
アルカナム  
アーケンラーヴ×2、ヨルムンガンド×2、シームルグ×2、イフリート×2、ダオ×2、大地×2、フェンリル×2、マライカ×2  
アリアンロッド×2、アエマ×2、ディアボロス×2、グランアイン×2、マリッド×2、ディジニ×2、星×2、ファーヴニル×2  
エリンディル西方の貴族に仕える暗殺を受け持つ一族の一人  
短剣の才能はあったが、任務で失敗が続き自信喪失、その自分を変えるため一族に伝わる秘宝の武具（短剣）を勝手に持ち出してしまう。  
しかし、その武具には魔族の力が乗り移っていた。その力に乗っ取られ仕えている貴族の屋敷を襲う一族者に止められるが、その際短剣が体に一体化し（異形みたいなの？）、利き手スズタに。  
仕えていた貴族を襲ったこと、魔族の力で異形化した体で、一族からは孤立する。  
このままではだめだと思い、強くなり一族にまた認めてもらうため、自分を異形化した魔族を探し、直す方法を探るため、一族を離れる。  
魔族を探し旅をしていたところ「エムブレム」のことを聞き町へ向かう  
腕に一体化した短剣にレガシーサイン、普段は外套で隠している  
奴隷じゃね、奴隷人生を～考え～させるんよ

伝承武具：憑りついた短剣  
継承：罪 【行動値】+1, 【移動力】+2 伝承：転生 戦闘不能の直後 【HP】を1点にする。行動済みにならない シナリオ1回 宿命：破滅  
特徴：不幸

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アキュレイト	1	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果：【器用】判定に+1D								
インターフィアレンス	1	10	判定の直後	武器	自身	命中	シーン1回	
効果：対象が行う攻撃の命中判定の直後に使用。その命中判定を難易度として射撃攻撃を行う武器を使用した命中判定を行う。成功した場合対象の攻撃は失敗となる								
アテンダム	1	8	イニシアチブ	—	自身	自動	シナリオ1回	
効果：イニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。行動済でも使用でき、行動済にならない								
ストレイトショット	1	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果：射撃攻撃を行う武器を使用した命中判定+1D								
デッドリーポイズン	5	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果：与える[毒]の強度+SL								
エイミングショット	1	10	セットアップ	—	自身	自動	—	
効果：射撃攻撃を行う武器を使用した命中判定+1D、ラウンド終了まで持続								
フィールドワーク	1	4	判定の直前	—	自身	自動	シーンSL回	
効果：判定+1D								
ペナルティヒット	2	6	判定の直前	20m	単体	自動	シーンSL回	
効果：判定-1D								
ディフェンストリック	1	—	DR直後	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果：対象が受けるダメージ-[SL×20]								
ブロボポイズン	5	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果：[毒]を与えたときスキルで回復できない、[毒]の強度+SL								
バーサタイル	1	—	クリンナップ	—	自身	自動	シナリオ1回	
効果：スカウトのスキルの「シナリオ～回」のスキルの回数を1増やす								
チェンジスケイル	1	3	マイナー	—	自身	自動	—	
効果：【物理防御力】【魔法防御力】+[SL×3]。クリンナップに【MP】3点消費、シーン終了まで持続								
グレートスケイル	5	8	リアクション	—	自身	自動	—	
効果：《チェンジスケイル》中に使用可能。攻撃で受けるダメージ-[SL×10]								
レジェンド	4	—	アイテム	—	効果参照	—	—	
効果：選択した武器の「攻撃力」に+「SL×3」する。このアイテムは自分のみ装備、使用できる								
クイックアクション	1	8	ムーブ	—	自身	自動	シーンSL回	
効果：「タイミング：マイナーアクション」のレンジャーのスキルと同時に使用。そのスキルをムーブアクションで使用可能。そのメインプロセスのマイナーアクションでそのスキルは使用できない。								
ゲインプロミネンス	1	4	セットアップ	20m	単体	自動	—	
効果：隠密状態でないときに使用可能。対象が行うリアクション判定に-1Dする								
時の支配者	1	—	効果参照	視界	単体	自動	シナリオ1回	
効果：「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のパワーの効果を発揮、持続させず終了させる								
空蟬	1	—	判定の直後	—	自身	自動	シナリオ1回	
効果：回避判定の直後に使用。回避判定をクリティカルにする								
完全奇襲	1	—	パッシブ	—	自身	—	—	
効果：射撃攻撃のリアクション判定は必ず失敗する。スキル、アイテムも使用不可								
スピリットリンク	1	—	DR直後	—	自身	自動	シーン[SL+1]回	
効果：《チェンジスケイル》中に使用可能。受けるHPダメージと同じだけ【MP】を消費する。そのダメージを0にする								
影縫い	1	—	効果参照	—	単体	自動	シーン1回	
効果：対象が判定を行った後に使用。振ったダイスのうち1個を除外して達成値を算出する。								
ハードヒット	1	10	DR直前	—	自身	自動	隠密シーンSL回	
効果：武器攻撃のダメージ+[SL×10]。スキルやアイテムによって軽減されない。メインプロセスまで持続する								

[illegible][illegible]

サーヴァ・クロージア

[illegible][illegible]