キャラクター名: ナイトメア

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	シャーマン	**Lv.1:**	シャーマン	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族				**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	隠れ里			**目標**	好奇心

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	6	17	24	12	18	7
ボーナス	2	2	5	8	4	6	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	3	5	10	5	8	2

HP	61
MP	108
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	アークスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	メイジローブ					3			
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	奥義書								
能力値			3	0	5	0	8	10	7
スキル								2	
その他									
総計(右)			3	2	4	7	7	12	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 3 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10	6	5	21	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0

最大重量： 8

所持金： 8850

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ナイトメア	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	HPﾀﾞﾒｰｼﾞを与えると放心を付与							
マジシャンズマイト	○	-	ﾊﾟｯｼﾌﾞ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
ハーミット	○		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	ｼｬｰﾏﾝのｽｷﾙの判定達成値に+SL+1							
コンセントレイション	★		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	魔術判定+1D							
ソウルブレイカー	○		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	ﾃﾞｨﾒｱのﾀﾞﾒｰｼﾞ+SL×3							
プリセプト:ネイキッド(頭)	2		ﾊﾟｯｼﾌﾞ					
効果：	(頭装備無し)魔法ﾀﾞﾒ+SL×3							
マジックブラスト	2	3	ﾑｰﾌﾞ		自身	自動		
効果：	対象変更 範囲(SL×2)							
フォビドゥンカース	◇	3	ﾏｲﾅｰ		自身	自動		
効果：	魔法ﾀﾞﾒ+SL×10 ただしHPﾀﾞﾒｰｼﾞを与えられなかった場合、SL×5のHPﾛｽを受ける							
デイメア	★	7	ﾒｼﾞｬｰ	20m	単体	魔術		
効果：	ﾀﾞﾒ2D+5 貫通							
リゼントメント	★		魔法攻撃		自身	自動	ｼﾅﾘｵ1	
効果：	対象単体※ ﾀﾞﾒ+CL×10							
シックネス	◇	6	DR直前	20m	単体	自動	ﾗｳﾝﾄﾞ1	
効果：	対象がHPﾀﾞﾒｰｼﾞを与えた時、相手に衰弱(SL)を与える(衰弱＝ﾒｼﾞｬｰの行為判定後に強度×5のHPﾛｽ)							
	1							
効果：								
	1							
効果：	ﾃﾞｨﾒｱ 7D+32貫通							
	1							
効果：	ﾘｾﾞﾝﾄｶｰｽﾃﾞｨﾒｱ 7D+152貫通							
モンスターロア	1							
効果：								

キャラクター名
ナイトメア

プレイヤー名

所持品			