

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	女
称号クラス				年齢	18
種族	ドゥアン			境遇	平凡
出自 (効果)	雪原の民			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	13	9	6	7	11	7
ボーナス	7	4	3	2	2	3	2
クラス修正	1	2	0	1	1	1	0
他修正							
能力値	8	6	3	3	3	4	2

HP	55
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングスピア	至近	0	9	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部	スーツアーマー				-2	10			-3
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			6	0	3	0	4	6	13
スキル				3					
その他									
総計(右)			6	12					
総計(左)					0	13	4	4	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
HPポーション*6	
MPポーション*4	
毒消し*2	
野菜*4	
フィッシュ&チップス	
エリンディル西方トラベルガイド	

現在重量: 25
 最大重量: 28
 所持金: 7
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシブ	-	-	-		
効果:	有角族、作成時に筋力基本値+3							
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アームズマスタリー:両	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	指定した武器を使用した命中判定に+1D							
フリンジスイング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	[狂戦士化]を受けている場合、命中判定に+1Dする							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動	1/ソーン	
効果:								
バーサーク	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果:	武器攻撃のダメージに+[SL*3]点する。リアクションの判定に-1Dする							
ソウルヒート	1	3	バーサーク	-	自身	自動		
効果:	自分は[狂戦士化(SL+1)]を受ける							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果:	対象にHP回復を行う。回復量は[3D+CL*3]となる							
ボディブレイン	1	-	効果参照	効果参照	効果参照	自動	SL/ソーン	
効果:	対象が自分にHPダメージを与えたときに使用する。エネミー識別を行う。その際、能力値を【筋力】で判定する							
ファーストエイド	1							
効果:								
モンスターロア	1							
効果:								
トレーニング;筋力	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【概要】
 北方で生まれ育った女性。特に何の変哲もない人生を送ってきたが、ひょんなことから村長を半殺しにして捕まった。王都に移送された後、暴力の才能を見出されて冒険者になる。平和に過ごしたいが、周囲の動乱を見過ごせるほど自分本位でもない。

【性格】
 心配性で穏やかだが、自分に害を為す者はずい攻撃してしまう。これは暴力を楽しんでいるのではなく、軽い恐慌状態に陥った際にやるのが『逃げる』ではなく『立ち向かう』だからだ。小動物が追い詰められると反撃に転ずると似ている