キャラクター名
ムーンシュガー

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	バーサーカー	**Lv.1:**	バーサーカー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	18
種族	ドゥアン			**境遇**	平凡
出自（効果）	雪原の民			**目標**	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	13	9	6	7	11	7
ボーナス	7	4	3	2	2	3	2
クラス修正	1	2	0	1	1	1	0
他修正							
能力値	8	6	3	3	3	4	2

HP	55
MP	45
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングスピア	至近	0	9	0	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胴部	スーツアーマー				-2	10			-3
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具									
能力値			6	0	3	0	4	6	13
スキル				3					
その他									
総計(右)			6	12	0	13	4	4	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			3 d	4 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
HPポーション*6	
MPポーション*4	
毒消し*2	
野菜*4	
フィッシュ&チップス	
エリンディル西方トラベルガイド	

現在重量： 25		
最大重量： 28	所持金： 7	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
タフネス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果： 有角族、作成時に筋力基本値+3								
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アームズマスタリー:両	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 指定した武器を使用した命中判定に+1D								
フリンジスイング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： [狂戦士化]を受けている場合、命中判定に+1Dする								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動	1/ｼｰﾝ	
効果：								
バーサーク	1	3	マイナー	-	自身	自動		
効果： 武器攻撃のダメージに+[SL*3]点する。リアクションの判定に-1Dする								
ソウルヒート	1	3	バーサーク	-	自身	自動		
効果： 自分は[狂戦士化(SL+1)]を受ける								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果： 対象にHP回復を行う。回復量は[3D+CL*3]となる								
ボディブレイン	1	-	効果参照	効果参照	効果参照	自動	SL/ｼｰﾝ	
効果： 対象が自分にHPダメージを与えたときに使用する。エネミー識別を行う。その際、能力値を【筋力】で判定する								
ファーストエイド	1							
効果：								
モンスターロア	1							
効果：								
トレーニング;筋力	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

【概要】
北方で生まれ育った女性。特に何の変哲もない人生を送ってきたが、ひょんなことから村長を半殺しにして捕まった。
王都に移送された後、暴力の才能を見出されて冒険者になる。
平和に過ごしたいが、周囲の動乱を見過ごせるほど自分本位でもない。

【性格】
心配性で穏やかだが、自分に害を為す者はつい攻撃してしまう。
これは暴力を楽しんでいるのではなく、軽い恐慌状態に陥った際にやることが『逃げる』ではなく『立ち向かう』だからだ。
小動物が追い詰められると反撃に転ずるのと似ている