キャラクター名

シロユリ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	16(身体は13)
メインクラス	バロック	**暗示**	陥穽
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
かわいい服	記憶の中にあるのはかわいい服。顔は定かでないけれど、鏡に映ったあの服を、あなたはその日それから誰かに見せること、心躍らせて……けれど、誰に見せたかったんだろう。あの服はどこにいったんだろう。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
NC	不安	3	①②③④⑤	
自分	恋心	0	①②③④⑤	
少女(志由？)	愛憎	0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	
		0	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		きもちいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可。任意の未練から、狂気点を1減少させてよい。
頭		よだれじた		オート	2	0~1	妨害1+転倒
腕		つぎはぎ		オート	なし	自身	バトルパート終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
頭		エンバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもよい。ただし、1回の判定への重複は不可。
腕		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
腕		ワイヤーリール		ラピッド	3	0~2	移動1。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1。
メインクラス		業躰		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ2つを修復してよい。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは今日勝ちに縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは今日勝ちに縛られず、修復することも可能である。
ポジション		負けない心		オート	なし	自身	対話判定において、出目+1してよい。