

キャラクター名
 秋月 蓮 (あきづき れん)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ ハヌマーン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	高校生
オプション	オルクス	年齢	16	性別	男
覚醒	憤怒	衝動	飢餓	初期侵食率	35 %
出自	天涯孤独	経験	記憶喪失	邂逅	欲望

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	4	1	1			6	行動値	3
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
+《ターゲットロック》※Lv2	白兵	6r+1		6		ターゲットを決めます。攻+LV*3上がります。
+《縮地》※Lv4	白兵	6r+1				縮地を自身の移動前に宣言します。離脱可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 情報屋	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
記憶の中の誰か	P 傾倒	N 猜疑心		
「誰か」	P 執着	N 憎悪		
シナリオロイス:	P 純愛	N 悔悟		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 6 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ: ハヌマーン	2	2	Xジャー	-	-	-	-	
効果:	C値-Lv (下限値7)							
ターゲットロック	2	3	セットアップ	視界	単体	自動	-	
効果:	シーン間、攻+「Lv×3」対象以外に範囲攻撃すると意味なし							
音速攻撃	2	2	Xジャー	-	-	対決	-	
効果:	判定ダイス+Lv個							
縮地	4	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	戦闘移動・全移動直前、シーンの任意の場所に移動。この移動で離脱可能(シナリオLv回)							
バックスタブ	4	-	常時	至近	自身	自動	リミット	
効果:	縮地前提、白兵攻メイン「Lv×5」される。基本侵蝕値+4 侵蝕値によるLVUP上昇は無し。							
七色の声	1	1	Xジャー	至近	自身	自動成功	-	
効果:	任意の声を待つ							
土くれの金貨	1	-	Xジャー	至近	※	自動成功	-	
効果:	領域内のゴミからアイテムを作り出す。データは持たない。							
	★							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【過去】

【現在】

『蓮の台の半座を分かっ〇〇〇〇』って知ってる？

○エフェクト等
 /エフェクト
 ・ターゲットロック (EA p59)
 ・音速攻撃(EA p74)
 ・CR: ハヌマーン (EA p129)
 ・縮地 (EA p98)
 ・バックスタブ (EA p102)※侵蝕率でレベルアップしない。侵蝕率基本値+4

/Dロイス
 ・精鋭_トウルーパーン (上級p43) ※侵蝕率基本値+3

/アイテム等
 ・コネ: UGN幹部、コネ: 情報屋(基本1 p179)