キャラクター名: キルハ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	16
冒険者Lv	2	経歴	命を助けられたことがある		
経験点	0		大ゲンカしたことがある		
			大恋愛したことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	4			20	3
		敏捷度	4			20	3
体	7	筋力	4			11	1
		生命力	4			11	1
心	4	知力	8			12	2
		精神力	10	1		15	2

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	2		
スカウト	1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	3

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー		1		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能			合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
トラドール 射程30m、装填3	2H	5		2d+ 5	10	4											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

弾丸12発	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
マギスフィア（小）	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
保存食（一週間分）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 470 G

預金・借金 150 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 8

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	2	4			

戦闘特技

精密射撃	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

その他メモ

シャドウの銃士。
昔から好きだった同郷の冒険者と旅に出るも、
とある事件がきっかけで彼に幻滅してしまい、けんか別れする。
喧嘩別れした後は自分一人の力だけで生きていこうと心に決めるも、
全くお金を稼げぬまま2週間が経過し、現在餓死寸前である。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟