

キャラクター名 ザイモス・スカージ	プレイヤー名
----------------------	--------

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	傭兵	性別	男	年齢	28
冒険者Lv	7	経歴	同じ夢を何度も見ている		
経験点	160		血縁者と死別したことがある 絶対に知られたくない秘密がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	技能	Lv.
技	7	器用度	8	7		22 + 2	4	ファイター	7			
		敏捷度	2	3		12	2	セージ	6			
体	10	筋力	12	3		25 + 1	4	エンハンサー	2			
		生命力	2	2		14	2					
心	4	知力	10	5		19	3					
		精神力	8	1		13	2					

戦闘特技				
タフネス	2122p			p
鋭い目	2120p			p
武器習熟A/ソード	1B31p			p
なぎ払い	1B38p			p
頑強	1B29p			p
超頑強	1B29p			p
				p
				p
				p
				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語		○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語		○
魔法文明語		○
ノスフェラトウ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術			
キャッツアイ			
ビートルスキン			

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	11	9	11
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧 プレートアーマー		21	-2	7
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	7	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12													
グレートソード 叩き斬る	2H	24		2d+ 11	10	12	34														
ウィップ	1H	5		2d+ 11	11	11	10														
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	
				2d+																	

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	17 m	51 m

回避	防護点
2d+ 7	8

HP
82

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 9

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 布	チャドル的なもの、頭に巻く
耳	
顔 鉄面	顔全体を覆う鉄仮面
首 ポーションインジェクター	デクスタリティ入
背中	
右手 筋力の指輪	
腰 ブラックベルト	
足 韋駄天のブーツ	
その他 器用の指輪	

装備品	説明
左手 器用の腕輪	

その他メモ	自動失敗チェック
---	□□□□⑤
「不義を抱える心にこそ、赦しと導きは必要です」	□□□□⑩
---	□□□□⑮
	□□□□⑳
生まれつきの不治の病を抱えており、ゆっくりと確実に身体を蝕み続けている。 おかげで物心がつく頃には身体は腐り爛れ、異臭を放ち、血と膿を溜め、 人と敬称するには過ぎた悍ましい風貌に、親にすら人としての扱いを受ける事がなかった。 まるでアンデット。もっとも、動く死体だったほうが彼にとっても両親にとっても幾分マシだったろう。 問題はそれが生身の人間だということなのだ。	□□□□㉕
	□□□□㉙
	□□□□㉚

