

キャラクター名 ランティ・セピアオウル プレイヤー名  

<b>種族</b>	人間	<b>種族特徴</b>	剣の加護/運命変転		
<b>生まれ</b>	妖精使い	<b>性別</b>	男	<b>年齢</b>	15
<b>冒険者Lv</b>	10	<b>経歴</b>	師と呼べる人物が居る		
<b>経験点</b>	3500		決して手放せない小物がある 大切な人と生き別れている		

<b>技</b>	5	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	<b>技能</b>	Lv.	<b>技能</b>	Lv.
		器用度	4	6		15	2	フェアリーティマー	10		
<b>体</b>	6	敏捷度	4	5		14	2	セージ	8		
		筋力	3	5		14	2	エンハンサー	3		
<b>心</b>	10	生命力	5	6		17	2	アルケミスト	2		
		知力	12	4		26 + 2	4				
		精神力	5	4		19	3				

戦闘特技	
鋭い目	2120p
弱点看破	2121p
魔法拡大/数	1-289p
ターゲットィング	1-280p
武器習熟A/スタッフ	1-281p
武器習熟S/スタッフ	1-281p
ダブルキャスト	2-234p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	
妖魔語	○	
リカント語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
メディテーション	
ビートルスキン	
バークメール	
ヒールスプレー	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	ハードレザー	筋力	13	回避力	0	防護点	4
盾							
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)		合計値		0	4		
回避技能							

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ソーサラスタッフ 魔法行使判定+2	2H	10	1	2d+ 1	12	3	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	4

HP
49

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	10	14			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 12	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 12	2d+ 13

MP
51

装備品	説明
頭	
耳	
顔	ラル=ヴェイネの観察眼 敵の弱点値を4点低いものとして扱う
首	天然石の首飾り
背中	
右手	知性の指輪 知力+1、割ることで+13
腰	矢筒 風属性魔法【シュートアロー】用
足	華美なる宝石飾り 妖精魔法の行使に必要な
その他	知性の指輪 知力+1、割ることで+13

装備品	説明
左手	叡智の腕輪 知力+2、割ることで+14

—その他メモ		自動失敗 チェック
■人物 ランティ・セピアオウル/人間/男/15歳		□□□□⑤
アルフレ임大陸-中央地方出身の少年。 元一流冒険者の両親を持ち、幼い頃から魔法の英才教育を受けていた。 齢10歳にして妖精魔法のランク8を習得。 師匠でもある母親から一人前の証として「天然石の首飾り」を与えられる。		□□□□⑩
		□□□□⑮
		□□□□㉔
		□□□□㉙
		□□□□㉚
		□□□□㉛

