□ キャラクター名 □ プレイヤー名 □ プレイヤー名 □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □ □										スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ		
											ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-		
								効果	効果: 非オーヴァードのエキストラ化											
シンドローム ノイマン ワ				ワーク	ス UGN支部打	- 	ヴァー U	UGN支部長		リザレクト	0	1d10	気絶時	_	自身	自動	↓100			
7177								:			=	コスト分の	HPで復活							
オプショナル				年齢	30歳		性別	男		常勝の天才	7	6	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動	ピュア			
覚醒	感染	· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·		b	飢餓	初期	曼食率	31 %	効果	:			ラウンド間自身.				10			
	·/×			/m =4					12~?-		ファンアウト	2	4	セットアップ	至近	範囲(選択)	自動	-		
出自	負	資産家		経験	Ę	大成功	逻	逅	ごジネス	効果				自身以外戦	闘移動を行	テう、シナ	リオLv回			
	基本値	ワーク	ス ボ-	ーナフ	ス 成:	長 他修正	能力値	i HP	32	—	セントレイト:ノイマン	/ 2	2	メジャー	_	_	_	-		
肉体	0	0	_	0	, ,,,,	1	1	·		効果					C値-					
感覚	0	1	_	0			1	(非装備)	_	—	コントロールソート	1	2	メジャー	武器	-	対決	-		
精神	6	0		0	2	2	10	戦闘移	-	効果				[精神』で	判定を行う				
社会	2	0 0			_	2	全力移		効果	代謝制御	1									
														ı	Γ					
	肉体			覚		精神	T		社会		プロファイリング	1								
技能	SL 修正			SL	修正	技能 SL	修正	技能	SL 修正	効果	:		1	T						
白兵			撃	6		R C		交渉												
回避	1		覚	1		意志	_	調達	2	効果	:			I		1				
運転:		芸術:				知識:		情報: UGN	1											
運転:		芸術:				知識:	情			効果	:	_	1	I		T				
運転:		芸術:				知識:	-	情報:												
運転:		芸術:				知識:		情報:		効果	:		1			T				
運転:		芸術:				知識:		情報:												
武器·	能力	命中値	沖値 G値 攻撃力		計	射程 メモ			効果	:										
呪われし者の銃		射撃	1r+5		9)				±1 m										
										効果	:	1								
										** E										
										効果	<u>·</u>	Т				T				
D+	В	/## /	3± CD		` ₽\$ <=:	EL		J T		, M.H.										
防	只	価格	装甲	凹	避行	W J		メモ		効果										
											元プロのチェスプレイヤーで、グランドマスターの称号を持っていた。 対局中の昂りをきっかけとしてノイマンシンドロームが発現、オーヴァードとなる。									
										以降、	以降、一般人相手に敵はいなくなってしまい、プロを引退。UGNからの勧誘を受け、N市支部に所属する。 UGN所属時にコードネームとして"ボビー・フィッシャー"の名をつけられるも、本人はあまり気に入っていない。									
所持品 合計装甲: 0 合計回避: 0 合計回避: 0										UGNF	が属時にコードネームとして"ホ!	E 7	フィッシャー	"の名をつけられ	るも、本人	はあまり気に	人っていな	:C1°		
コネ:UGN幹部								ロイス												
						対象					きくわん									
						実験体	実験体 P N I				しゃとう らんじ "ボビー・フィッシャー"									
						P N														
							P N				Dロイス: 実験体 ロイス									
						P N					ルバリック"P感服/〇N敵愾心 ス 〇P幸福感/N偏愛									
											マゲイド P有為/○N嫌悪									
							P N				4. OP/N 5. OP/N									
							Р	N		6. 0)P/N =======									
			ļ [更十时卒 D.	最大財産P: 8 残り財産P:													
						取入別住「.		プロ別性と												