キャラクター名: カール

プレイヤー名:

| 種族 | グラスランナー | 種族特徴 | マナ不干渉、虫や植物との意思疎通 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 盗っ人 | 性別 | 女 | 年齢 | 25 |
| 冒険者Lv | 2 | 経歴 | 一定期間の記憶がない | | |
| 経験点 | 0 | | 一所に5日以上滞在したことがない | | |
| | | | 臨死体験したことがある | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 13 | 器用度 | 12 | | | 25 | 4 |
| | | 敏捷度 | 10 | | | 23 | 3 |
| 体 | 0 | 筋力 | 4 | | | 4 + 2 | 1 |
| | | 生命力 | 12 | | | 12 | 2 |
| 心 | 12 | 知力 | 2 | | | 14 | 2 |
| | | 精神力 | 15 | | | 27 | 4 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| フェンサー | 2 | | |
| スカウト | 2 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

**戦闘特技**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 両手利き | 1-283p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| グラスランナー語 | ○ | ○ |

**練技/呪歌/騎芸/賦術**

| | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 名誉アイテム | 点数 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

名誉点 所持 0 /合計 0

**技能**

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 2 | 6 | 5 | 3 |
| シューター | 0 | | | |

**鎧と盾**

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | クロースアーマー | | 1 | | 2 |
| 盾 | | | | | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | フェンサー | 合計値 | | 5 | 2 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| スティレット | 1H | 2 | | 2d+ 6 | 9 | 3 | 2 | | | | | | | | | | |
| スティレット | 1H | 2 | | 2d+ 6 | 8 | 3 | 2 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

一般装備品 (消耗チェック)

スカウトツール ○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□
○□□○□□

所持金 2 G

預金・借金 G

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 23 m | 69 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 5 | 2 |

| HP |
|---|
| 18 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 5 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 4 | 2d+ 6 |

| MP |
|---|
| 0 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 組み紐:黒 | |
| 背中 | |
| 右手 能力増強の腕輪 | |
| 腰 | |
| 足 | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 | |
| | |
| | |

その他メモ

冒険に出た理由:一攫千金を求めて
魔動死骸区出身。9歳のころに両親に捨てられ、そのころから盗賊として生きてきた。なお捨てられるまでの記憶はない。
アルフレイム大陸各地を転々としており、1か所にとどまることは少ない。
何度か空腹で臨死体験をしている。
あまり記憶力がよくないからかかなりお気楽な性格。「明日は明日の風が吹く」が座右の銘。
盗みの腕は一流。ちなみに能力増強の腕輪は盗品。

好きな物:自然　お金　美味しいご飯
嫌いな物:空腹

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟