キャラクター名: リヒト

プレイヤー名:

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	15→16
冒険者Lv	9	経歴	両親に愛されて育った		
経験点	3250		大きな遺跡を発見したことがある		
			身体に傷痕がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	10	1		18	3
		敏捷度	10	4		21	3
体	5	筋力	3	1		9	1
		生命力	7	5		17	2
心	9	知力	9	10		28 + 2	5
		精神力	8	6		23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	6		
スカウト	1		
セージ	7		
グリモワール	9		

戦闘特技

鋭い目	2120 p		p
弱点看破	2121 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
魔法収束	1-291 p		p
魔法制御	1-291 p		p
鷹の目	1-280 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語		○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ザルツ地方語	○	○
ハインラト地方語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	重いソフトレザー		9		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能		合計値		0	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
入門の魔導書	1H	1		2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	3

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 13

MP
68

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	6	11			
秘奥魔法	9	14			

装備品		説明
頭	とんがり帽子	
耳	華美なる宝石飾り	宝石6種(*200)込み
顔		
首	幸運のお守り	戦利品判定+1
背中	サーマルマント	
右手	叡智の腕輪	
腰		
足		
その他	知性の指輪	

装備品		説明
左手	信念のリング	

その他メモ

「任せなさいと言われて任せられるほど単純じゃないんだって…」

フルネームはリヒト・アルトリンゲン。
心配性な弟。勝ち気で楽天的な姉が危険な人斬りに弟子入りしたと聞いて本気で心配している。
目下の目的は「仮想の死」を覚えて、姉が何度斬られても大丈夫なようにすること。

ルキスラでも高名な冒険者を両親に持つサラブレッド。
母親から魔法を学んでいくうちに、適性のあった秘奥魔法をより深く修めるようになった。
姉に力で負けているのが、密かにコンプレックスになっている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
リヒト

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□	
保存食（1週間分）x5	○□□○□□	
着替えセットx2	○□□○□□	
ライトスティックx3	○□□○□□	
テント（4人分）x2	○□□○□□	
	○□□○□□	
5点魔晶石x80	○□□○□□	
	○□□○□□	
月光の魔符+1x4	○□□○□□	
月光の魔符+2	○□□○□□	
	○□□○□□	
叡智の腕輪	○□□○□□	
知性の指輪x15	○□□○□□	
筋力の下位魔紋	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
アビスシャードx36	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	
青のミサンガ	○□□○□□	
海の金属栞	○□□○□□	
チョコレートの詰め合わせ	○□□○□□	
宝石入りキーケースx3	○□□○□□	
	○□□○□□	
	○□□○□□	