キャラクター名
アリア・バレスタイン

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ノイマン	ワークス	情報屋	カヴァー	自由人
オプショナル		年齢	17	性別	女
覚醒	素体	衝動	自傷	初期侵食率	32 %
出自	実験体	経験	逃走	邂逅	恩人

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	1	0	0			1
精神	4	0	3			7
社会	1	1	0			2

HP	31
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		ＲＣ			交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達	3	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	3	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
大型拳銃	
情報収集チーム	
コネ：情報屋	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10	残り財産P： 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
CLノイマン	2	2	シンド	ー	ー	ー	ー	
効果： クリティカル値-LV								
コントロールソート	1	2	メジャー	武器	ー	対決	ー	
効果： 【射撃】を精神で判定								
支援射撃	3	2	オート	効果	単体	自動	ー	
効果： 対象判定直前に判定ダイス+LV								
バリアクラッカー	1	4	メジャー	武器	ー	対決	80↑	
効果： 装甲無視　シナリオLV回								
フルインストール	1	5	イニシ	至近	自身	ー	100↑	
効果： ラウンド中ダイスLV3倍個シナリオ1回								
ミカヅチ	1	4	メジャー	-	-	対決	Dロイス	
効果： ダメージ+3d10判定ダイス - 2シナリオLV回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								