キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール バロール	ワークス	高校生	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	0			1
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	0			4
社会	2	0	0			2

HP	26
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	4		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2							
効果： C値-LV								
死神の瞳	4							
効果： 対象への次の攻撃の攻撃力+[LV+2]D								
停滞空間	3							
効果： 命中したらシーン中行動値0、マイナー消費で解除、シナリオLV回								
黒星の門	1							
効果： 同エンゲージ攻撃不可を打消し、判定D+[LV+1]個								
因果湾曲	3							
効果： 対象を範囲(選択)に、シナリオLV回								
悪魔の影	1							
効果： 対象への次の攻撃のリアクション不可								
時の棺	1							
効果： 攻撃を自動失敗に、シナリオ1回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								