キャラクター名
ハヤテ

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	ガンスリンガー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	14
種族	ヴァーナ			**境遇**	天涯孤独
出自（効果）	冒険者			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	19	22	6	22	6	9
ボーナス	2	6	7	2	7	2	3
クラス修正	0	2	1	0	2	1	0
他修正							
能力値	2	8	8	2	9	3	3

HP	73
MP	64
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	キャリバー	10m	2	11	0	0	0	-1	0
左手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	アボイドクローク				1	9			
補助	俊足のブーツ				1	3		1	
装身具	鷹の目								
能力値			8	0	8	0	3	17	7
スキル	ホースマンシップ、スペシャライズLv1、オーバーパス		1	1	2			1	5
その他	鷹の目、蝶の帽子			3	2				
総計(右)			11	15	17	13	3	18	12 m
総計(左)			9	6					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 3 d
トラップ解除	8			8	+ 3 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ハイHPP	
ハイMPP	
タマ	

現在重量： 7		
最大重量： 8	所持金： 21580	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。命中判定の達成値に+２								
スティール	1	3	ダメージ直後	-	自身	自動	-	
効果： ドロップ品を得る シナリオＳＬ回								
アームズマスタリー：魔導銃	1	-	パッシブ	-	自身	-	魔導銃	
効果： 命中＋１Ｄ								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 回避＋１Ｄ								
ワンコインショット	5	4	ダメージ直前	-	自身	-	魔導銃	
効果： 相手の防御ーSLｘ４にして計算								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 罠探知＋１Ｄ								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 罠解除＋１Ｄ								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	-	-	
効果： スキル１回無効　シナリオ１回								
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ	-	自身	自動	S1	
効果： 割り込む								
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 敏捷＋３								
エクシードショット	3	-	マイナー	-	自身	自動	魔導銃	
効果： ダメージ＋３０　キャリバー破損								
テンポラリリペア	1	15	効果参照	-	自身	自動	S1	
効果： 壊れた魔導銃を修理する								
カウンターショット	1	-	判定直後	武器	単体	命中	1	
効果： 攻撃の命中を超えたら攻撃失敗								
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 器用＋３								

天涯孤独の身で、生きるために盗みを覚え、短刀の技術を磨き、すばやく動く術を見につけた。そういう生活をしていくうちに、だんだんとある楽しみを覚えてくる。それは、雨宿りのために入った洞窟とかで宝箱を見つけたときのわくわく感だ。罠を見つけ、解除を試みて、苦労して手に入れた宝箱を開けたときのどきどきが忘れられず、そういうことをもっとできないかと人里にきている。

なお、宝箱を開けるのがすきなので、中身にはそれほど興味がない。今までもキラキラ光って綺麗なもの　とか生活必需品とか以外はスルーしてきている

好奇心旺盛で、いたずら好き。人懐っこく、誰とでも分け隔てなく接するが、同時に礼儀知らずで世間知らず

善悪の判断くらいはできるが、盗みは悪だと思ってない

友達は消えてしまうものであると思ってるため、『友達』という単語が嫌い

目的：【消えない友達を探す】

「いっただき～♪」

キャラクター名
ハヤテ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハードビート	3	-	パッシブ	-	自身	自動	-	
効果：	HPが最大ならダメージ＋３D							
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	自動	-	
効果：	感知＋３							
パフォーマンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	プリプレイに所持金＋８００G							
イクイップリミット	1		パッシブ		自身			
効果：	装備可能重量＋５							
ダンシングヒーロー	1	-	判定の直前	-	自身	自動	-	
効果：	シーン１回　ダイス＋１							
ホースマンシップ	2	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	回避判定＋２　乗馬中のみ							
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20	単体	自動	S1	
効果：	対象を即座に行動させる							
バレットマーク	1	-	《ﾜﾝｺｲﾝｼｮｯﾄ》	-	自身	自動	-	
効果：	１点でもダメージ与えればシーン中物理・魔法防御－１５							
キャリバー	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	キャリバー取得							
スペシャライズ：魔導銃	1		パッシブ					
効果：	命中、ダメージ＋SL							
サイティングデバイス	1		アイテム					
効果：	魔導銃の命中＋２　行動値－１							
	1							
効果：								
	0							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								