

キャラクター名 アシュリー・ノーリッジ プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ウォーリア	性別	♀
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	放浪者
出自 (効果)	冒険者			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	15	18	8	12	8	9
ボーナス	3	5	6	2	4	2	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	6	8	2	5	3	4

HP	52
MP	44
フェイト	5

	装備品	射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ステップレイピア	至近	0	7	0	0	0	0	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	シーフズツール								
能力値			6	0	8	0	3	13	8
スキル	ウェポンルーラー		2						
その他									
総計(右)			8	7					
総計(左)			8	0	8	7	3	12	8
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
バックパック	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
キャップライト	
MPポーション	

現在重量：	12	所持金：	1579	預金・借金：
最大重量：	16			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
バタフライダンス	★		パッシブ		自身			
効果： 回避判定に+1D								
インタラプト	★		効果参照	視界	単体	自動成功	1回	
効果： 対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了となる。効果を発揮しなくてもスキルは使用されたことになるので、対象はコストなどを通常どおり消費する。								
	1							
効果：								
AM：長剣	★		パッシブ		自身			長剣使用
効果： 長剣の命中判定+1D								
シールドパリィ	★		パッシブ		自身			盾装備
効果： 回避判定の達成値に+2								
ウェポンルーラー	1		パッシブ		自身			
効果： 武器を使用した命中判定の達成値に+[SL+1]								
	1							
効果：								
エンカレッジ	★	6	イニシアチブ	20m	単体	自動	シーン1回	
効果： 未行動のキャラクターに使用可能。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う。(メインプロセス終了後に行動済となる)。(拒否可能)								
クイックステップ	★	5	セットアップ		自身	自動		
効果： 《ステップ：〜》のダンサーのスキルを2つ使用できる。								
ステップ：ファイア	1	4	セットアップ		自身	自動		
効果： 攻撃のダメージに+[SL×3]。シーン持続								
ステップ：ブライト	1	5	セットアップ		自身	自動		
効果： 行動値に+[SL×3]。シーン持続。								
バトルステップ	1		パッシブ		自身			
効果： 《ステップ：〜》の効果中、命中、回避判定、攻撃のダメージに+SL								
リムーブトラップ	★		パッシブ		自身			
効果： 罠解除判定+1d								

かわいい女の子が好きな冒険者の少女。
自由気ままに生きている。

ナイ：忘却
ネリザ：庇護
ミア：家族

