

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	3
サポートクラス	ウォーロック	Lv.1:	ウォーロック	性別	
称号クラス				年齢	
種族	アーシアン			境遇	戦死
出自 (効果)	勇者			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	8	9	8	15	20	10	4
ボーナス	2	3	2	5	6	3	1
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正							
能力値	2	3	2	7	8	5	1

HP	36
MP	50
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	精霊剣：水	至近	0	8				0	
左手									
頭部	メイジハット					2			
胸部	レビテートローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	グリモア								
能力値			3	0	2	0	5	10	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	8					
総計(左)			3	0	2	5	5	10	7
総計(両)			3	8					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8			8	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	8			8	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
異次元バック	
MPP*8	
スピリットシールド	

現在重量： 11
 最大重量： 16
 所持金： 400
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：転生	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
マジシャンズマイト	3	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エレメンタルウェポン：水	★	3	セットアップ	-	自身	魔術判定		
効果： 精霊剣を取得する。								
ソードマジック	★	5	レガシー	効果参照	単体	魔術判定		
効果： 対象に白兵攻撃を行う。命中は魔術判定になる。攻撃後離脱を行う。								
ウォータースピア	★	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象に2d+5の水属性ダメージを与え、1点でもダメージを与えると放心を付与する。								
ウォーターマスター	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 水属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージにSL*4する。								
コンセントレイション	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔術判定に+1Dする。								
ブーストマジック	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+感知する。								
チューニング	★		パッシヴ					
効果： 片方の能力値に+4もう片方を-1								
レガシーサイン	★							
効果：								
トレーニング感知	★							
効果：								
トレーニング知力	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

2D+8 白兵攻撃
 5D+ 18 ウォータースピア
 3D+6 命中
 3D+7 ウォータースピア命中
 2D+2 回避