

キャラクター名  ロック

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ダンサー	Lv.1:	ダンサー	性別	男
称号クラス				年齢	16
種族	ヒューリン			境遇	義理の親
出自 (効果)	孤児			目標	無目的

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	12	9	8	9	8	6
ボーナス	3	4	3	2	3	2	2
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	3	5	5	2	4	3	3

HP	32
MP	31
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助	バックラー					2			-1
装身具									
能力値			5	0	5	0	3	9	8
スキル									
その他	バックラー				1				
総計(右)			5	4					
総計(左)			5	0	6	4	3	9	7
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
MPポーション×4	
バックパック	
野営道具	
ローブ	
ランタン	
火打ち石	
小型ハンマー	
くさび×2	
小道具入れ	

現在重量: 8

最大重量: 14

所持金: 18

預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ハーフブラッド	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: タイミングがメイキングのヒューリン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果: 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SL×2]								
フェイ: ナイトメア	1		パッシヴ/メイキング	-	自身	-		
効果: 攻撃の対象に1点でもHPダメージを与えた場合、対象に[放心]を与える								
アームズマスタリー:短剣	1		パッシヴ	-	自身	-		
効果: 選択した武器を使用した命中判定に+1D								
バタフライダンス	1		パッシヴ	-	自身	-		
効果: 回避判定に+1D								
ステップ:ファイア	2	4	セットアップ	-	自身	自動		
効果: ダメージ増加を行う。攻撃のダメージに+[SL*3] 効果はシーン終了まで持続する。								
ファインドトラップ	1		パッシヴ	-	自身	-		
効果: トラップ探知の判定に+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

ここにメモや補足事項を記入してください。