

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	12
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	バーサーカー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヒューリン			境遇	師匠
出自 (効果)	両親			目標	憧憬

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	27	21	8	8	19	8	9
ボーナス	9	7	2	2	6	2	3
クラス修正	2	2	1	0	1	0	0
他修正							
能力値	11	9	3	2	7	2	3

HP	141
MP	73
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	アルトエッジ	至近	-3	21	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	狂撃の兜					5	1		
胴部	テゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	狂撃の籠手					4			
装身具	狂撃の角								
能力値			9	0	3	0	2	10	16
スキル			1	+2					
その他									
総計(右)			7	23					
総計(左)					2	18	3	7	15
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	戦王の武器飾り
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
ハイMP	
ハイHP	
狂戦士の鎖	
MPP	
万能	
毒消し	
戦士の環	

現在重量:	16	所持金:	17798	預金・借金:	
最大重量:	61				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プロビデンス	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果: 作成時にフェイト+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
バーサーク	5	3	マイナー					
効果: ダメージ増加 +SL*3								
アームズマスタリー両	1		パッシブ					
効果: 命中判定+1 d								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前				シーン1	
効果: SL*2のDL追加 (さらに+2 d)								
ソウルヒート	3	3	バーサーク					
効果: 狂戦士化に+SL+1								
フリンジスイング	1		パッシブ					
効果: バーサーク中命中判定+1 d								
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果: ダメージに+筋力								
ボルテクスアタック	1	-	効果参照					
効果: シナリオ一回 ダメージに+CL								
スイッチバック	2		判定の直後					
効果: バーサーク中に判定を振り直す シナリオSL回								
ブルータルストライク	1		効果参照					
効果: 白兵攻撃と同時に使用、貫通攻撃								
ウェポンガード	1	4						
効果: 武器の/2で物理ガードする								
トゥーハンドブロウ	1	6					シーンSL回	
効果: 10M以内の場所に異動させる								
ブランディッシュ	3	3	メジャー			範囲: SL+2		
効果: 範囲攻撃する								
リバウンドバッシュ	1	3				範囲: 6体		
効果: バッシュと同時に使用								

「神具：オートクレール=ヒルト」  
 種別：神具／両手剣 レベル：1  
 重量：2 命中修正：±0  
 攻撃力：- 行動修正：±0  
 射程：至近 装備部位：片  
 効果1：いつでも使用可能。フェイト1点消費。この武器を「攻撃力：+[CL+10]」「重量：CL+10」「装備部位：両」に変更し、この武器による武器攻撃のダメージを〈光〉属性の魔法ダメージに変更する。また、この武器を装備している間、この武器のカーブを無効化する。この効果はシーン終了まで持続する。この効果はこの武器を携帯品としても携帯しているときにも使用でき、その場合、あなたはこの武器を装備する。そのとき別の装備をすでに装備していて、新たに装備できない場合は、装備しているアイテムを手放して装備することになる。手放したアイテムは戦闘終了後に回収することができる。  
 効果2：この武器を使用した武器攻撃によるダメージロールにフェイトを使用してダイスを増した際に使用する。フェイト1点につきダメージに1Dではなく、+[CL]する。シナリオ1回まで使用可能。  
 効果3：パワー。マイナーアクション。フェイト3点消費。この武器を使用した白兵攻撃の命中判定に+1Dする。さらにその攻撃のダメージはスキルやアイテムによってダメージを軽減できず、ダメージを0に変更することもできない。また、このメインプロセスの間、あなたの使用するスキルはパワーとみなされる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。  
 カース：この武器は攻撃力を持たず、武器として使用できない。  
 解説：“霸王”の遺産のひとつ、“聖使徒”アウデンリートが佩っていた“黄金剣”の柄。使い手の勇気に応じて黄金の刃を形成する。

