┌─キャラクター名────────────────────────────────────									٦Г	スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ						
百草 一城								ワーディング	*	-	オート	視界	シーン	自動	-									
								効:	果:			非オー	ヴァード	のエキスト	· ラ化									
シンドロ-	- /\	ノイマン				ワークス		高校生		カヴ	ァー	- 高校生			リザレクト	0	1d10	気絶時	_	自身	自動	↓100		
		ワロホロス ケヤ								性別				効:	果:				コスト分の	HPで復活		_		
オプショフ	⊦ル					年圏	प्र			性	別			╽Ĺ	コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	_	-		
覚醒			死	衝動		破壊		壊	初期侵		食率 40		%	効:	果:	_			C値·				I	
出自		₽₽	 親不在		経験		+=	大事故		邂逅	☆ いいひ		14	1	魔術礼装	3	-	常時	至近		自動	-		
ЩН		山水	近111工		水土河グ	*	八三	¥ hX		延旭	• 0	71010			果:	S 4	T -		テムLV個:		食値+3			
	基本値		ワーク	スボ・	ーナス	ス 成	長 他修]		E 能力値		HP	3	30	1 -	፤初の青:ヴィークルモーフィング w・	" 4	3	マイナー			自動	-		
肉体		1	1		0			1	3		行動値	i	6	 	果:	1 2	7		ヴィーク. T		1			
感覚		1	0		0				1		(非装備時	F)	6		<u>巨匠の記憶</u>	2	3	メジャー	- N/ (50:	- #0275	-	-		
精神		5	0		0			-1	4		戦闘移動	b 1	11	X)):	果:	4	4	判定ダイス+		・ 単体	対決	_		
社会		1	0		0				1		全力移動	b 2	22) 	<u>リモートコントロール</u> 果:	4	1 -	<i>入 ン ヤ ー</i>) ゙ィークル 1 つ選択						
	为体		感覚					精神		$\overline{}$	2+	社会		1 XIJ	<u>* · </u>	1	3	マイナー	至近	自身	自動	.V回		
技能	אני SL	修正	技		完 SL	修正	技能		L 修i	-	技能		修正	⊅h.	果:			<u> マコフ</u> ル1つ選択 搭				効果由に		
白兵		IIS III	射			ISIL	R		2	┺┼	交涉		IISIT.	1	 詠唱破棄	1	5	イニシ	至近	自身	自動	_		
回避	1		知		1		意		-		調達			効						<u>」 ロ ク</u> に発動 イ				
運転:	2		芸術:	70	'		知識:	C.				1		1 ⊢	<u> 原初の黒:マスヴィジョン</u>	1	6	メジャー	_	_	対決	100		
運転:	+-		芸術:				知識:			-	i報:			1 —	果:	<u> </u>	1 –			 5] シナリオ3		100		
運転:		芸術:		知識:				報:			1		*			<u> </u>	Ī							
運転:		芸術:			知識:			情	報:			効	 果:	1										
運転:			芸術:				知識:			情	報 :													
	コン	42	AR 中	命中値	. C	店工店	撃力射	4 0			メモ			効 :	果:				•					
此語	コノル),	能力	四中旭 ()	1 G	10 以3	学儿 別	住			メモ			$+\Box$										
				- 0										効:	果:									
														$\ \ $										
														効:	果:									
			装甲										╎├											
ß			価格		避行	動	Χŧ						効:	果:										
													の高校に通う高校生。	, 40 (» m	40 4 VI do 1									
												1 20	小学生の頃に両親の仲が悪くなり、父親が母親を殺害してしまう。 その光景を目の当たりにしてしまい、											
所持品											0		父親に口封じに殺されてしまう直前に近隣の者によって止められる。 その結果、父親は逮捕され自分一人だけになってしまう。											
ロイス										親加	親族は殺人者の子を気味悪がって引き取らず、金銭面だけの世話だけ済ませている。													
								対象 感情(pos) 感情(neg) タイ 消費						近照 特(│ 近隣の者達からは様々な事で面倒を見てもらい、 │ 特に和泉家の者からは家族同然のようにしてもらっていて、今もずっと感謝をしている。									
								P N					11											
								P N																
								P N																
								P N]										
								P N						11										
								P N						1										
							1	P N						1										
							1=						<u> </u>											
							最大	財産P:	2	2 残り財産P:			J Ĺ											