キャラクター名

長曽祢虎徹

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	【物語】
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	20

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	1	0	1
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
【討伐】	人の世を乱すモノを切り捨て、名誉を得た。
【斜陽】	主の家が少しずつ没落していく様子を、少し寂しく思いながら見守っていた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとしてあなたは任意の基本パーツを一つ損傷する。行動・攻撃・切断判定においてサイコロを振りなおしてよい
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定に対して出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	バトルパートで同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際自身の攻撃判定の出目+1，ダメージ+1してもよい
サブクラス		悪食		オート	なし	効果参照	自身の攻撃によって発生させた切断判定は出目が-2される。
頭		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみダメージに対して常に防御1、腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
胴		スチールボーン		ダメージ	1	自身	防御１＋切断無効化
脚		スパイク		ダメージ	1	自身	自身がダメージを与えた時にのみ使用可。白兵、肉弾ダメージ＋２
腕		号:長曽祢虎徹/空飛ぶギロチン		アクション	2	0〜1	白兵攻撃1+切断+転倒
腕		鞘/合金トランク		ダメージ	0	自身	防御１＋爆発無効化
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
胴		おおあな		ジャッジ	0	0〜3	貴方に対する攻撃にのみ使用可、妨害１
胴		おとこのこ		オート	なし	自身	対話判定+1してもよい
胴		刀装		オート	なし	自身	行動値+1
腕		【お守り[極]】		オート	効果参照	自身	たからもの。【本体】1度まで[ダメージ]を損傷した後，自動的にこのパーツを損傷する。損傷しているあいだ[ダメージ]を全て無効化する。バトルパートM7T時，任意の対象1つを選んで2D6を出目を加減する，このパーツを損傷後に[修理]パーツを消費する。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１