- プレイヤー名 -

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	ゴシック	暗示	罪人
サブクラス	ゴシック	寵愛点	56

初期配置	煉獄		
最大行動値	10		

能力値	クラス	修正	合計	
武装	0	0	0	
変異	2	3	5	
改造	2	1	3	

記憶のカケラ	内容				
開発訓練	単調なESP開発訓練。盤を見ずに行われるチェス。間違えば罰が待つから必死で駒を覚えるが、相手の動く駒がわからなくて。ひたすら罰を受け続ける時間。				
脱走!	ある程度の訓練をクリアした子が、アンデッドにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だから、ソーダーである一人の少女の元でみんな計画を立てて、既走を実行した。				
親友	あなたは、部国の中でもおとないい少女と儀式だった。花を育てるのが得きで、かって 手入れしていたを趣の落を何度も聞かせてもろった。部国のソーダーになついていたその少女は、依女に落なれるまま就会した。				
疑念	敬志は失策に集わり、諸まった。そして罰を受けている台間、 偶然、首謀者の一人であるあるまと、敬きと官接関係のないマリアがある類星に達行されるのを見た。 マリアが何か決定的なことをしたに造いない。				
告発	マリアははぼ療人となって部屋に戻ってきた。彼女が概表を密告したに違いない。あなたは声高らかに彼女を指さし料弾した。別の少女が怒りとともに彼女にとびかかった。				

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	12345	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
ソフィラ	対抗	3	12345		
ダリア	友情	3	12345		
マルタ	嫌悪	4	12345		
		3	12345		
		3	12345		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
メインクラス		完全捕食		オート		0	あなたが射程のの対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の張りパーツ総数が[攻撃判定値-5]以下だったなら、対象は全てのパーツが損傷する。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバ1つを再使用可能にする。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動值+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動值+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		ダメージ	なし	自身	最大行動值+1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動值+2
頭		眼鏡(たからもの)		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		逆立ちバランサー(よぶんなうで)		ラピッド	0	自身	「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		白のビショップ(たからもの)		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援 1
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1