

キャラクター名
トゥーネ・ルルピエ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	14
メインクラス	ゴシック	暗示	罪人
サブクラス	ゴシック	寵愛点	56

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
開発訓練	単調なESP開発訓練。盤を見ずに行われるチェス。間違えば罰が待つから必死で駒を覚えるが、相手の動く駒がわからなくて。ひたすら罰を受け続ける時間。
脱走！	ある程度の訓練をクリアした子が、アンデッドにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だから、リーダーである一人の少女の元でみんな計画を立てて、脱走を実行した。
親友	あなたは、部屋の中でもあどなしい少女と親友だった。花を育てるのが好きで、かって手入れしていた花壇の話を何度も聞かせてもらった。部屋のリーダーになっていたその少女は、彼女に誘われるまま脱走した。
疑念	脱走は失敗に終わり、捕まった。そして罰を受けている合間。偶然、首謀者の一人であるあると、脱走と直接関係のないマリアがある部屋に運ばれるのを見た。マリアが何か決定断ことをしたに違いない。
告発	マリアはほほ笑みながら部屋に戻ってきた。彼女が脱走を密告したに違いない。あなたは声を高らかに彼女を指さし糾弾した。別の少女が怒りとともに彼女にとびかかった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	3	5
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ソフィラ	対抗	3 ①②③④⑤	
ダリア	友情	3 ①②③④⑤	
マルタ	嫌悪	4 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		ラピッド	0	0-3	対象の「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバ1つの効果を打ち消す。
メインクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
メインクラス		完全捕食		オート		0	あなたが射程0の対象に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツ総数が[攻撃判定値-5]以下だったら、対象は全てのパーツが損傷する。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」マニューバ1つを再使用可能にする。
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		ダメージ	なし	自身	最大行動値+1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		眼鏡 (たからもの)		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練の一つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		逆立ちパラソル (よぶんなうで)		ラピッド	0	自身	「アクション」マニューバ1つを「ラピッド」として使用する。
腕		白のピシヨップ (たからもの)		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練の一つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援 1
胴		よぶんなめ		ジャッジ	1	0-1	支援 2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1