キャラクター名

遊矢

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	9歳
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
89 迷子	
85 隠れ場所	
兄	男にはめられおとされかけた。俺は本を読むのが好きで、たくさんの物語を知っていた。駆けないと僕を追い、よく遊び場をさせてくれたりもしたっけ。ヒーローの、お姫様おとさん。どこに行くにも一緒だったはずなのに、顔も声も、名前だってあいまいだ。俺かいま、どうしているだろう。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
素良	依存	3	①②③④⑤	
柚子	執着	3	①②③④⑤	
沢渡	保護	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0〜1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0〜1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0〜1	ダメージが付随する効果全てを打ち消す
サブクラス		平気		オート	なし	自身	BPにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		棺桶		ダメージ	2	自身	防御2.このパーツが戦闘終了時に壊れていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷の前の状態に戻しても良い。
胴		つぎはぎ		オート	なし	自身	BP終了時、このパーツと損傷した基本パーツ1つを修復してよい。
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
胴		やぶれひまく		ダメージ	0	自身	防御2
胴		写真		オート			たからもの
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1