=キャラク:	ター名									┌ プレ	イヤー名			
			鍾	離										
ポジシ		コート						享年				?		
メインクラス			ステーシー						暗示					
サブク		ゴシック						寵愛点				0		
2万世日	印置			煉貓	+									
初期配置 最大行動値			10					記憶のカケラ		,		内容		
能力値 クラス			修正 合計											
能力値					4									
武装	1		0		1									
変異	変異 2		1 3			3								
改造 1			0			1								
							_							
	対象			種	——		X	E E気点	,		、旅		 発狂時ペナルティ	
					~~			23)03±44 -> >0 1	
						3	1	230	45					
						3	1	230	45					
						3	123							
							12345							
						3	(1)23(4)(5)					
										マニ	ユーバ		_	
タイプ 損		傷					使用		タイミング			射程		加果
メインクラ			再生			- 11/ -	- **>			メージ	0	1		[度も使用可(重複不可)
サブクラス			武人の心得(背徳の悦 看破				(Y)	ダメージ ラピッド		0	自身		、ダメージの効果を一つ再使用可	
ポジション 頭			のうみそ							ニット	0 なし	0~3		ダメージの効果を一つ打ち消す 〒動値2
頭頭			めだま							<u></u>	なし	自身		」
頭			人形遣い				_			<u>'</u> ション	2	0~2		<u>」 </u>
腕			うで							ァッジ	1	0		援1
腕			かた							ション	4	自身		動1
腕			こぶし						アク	ション	2	0	肉弾	攻撃1
腕			槍(肉切り包丁)					アク	ション	2	0	白兵	攻撃2	
腕			念動接続					オ		0~2	なし	カウント0となった際、自身を含む金	全手駒の中で合計4つのパーツ修復可能	
胴			変わった形のしっぽ								なし	自身		· 動値1
胴			不動							<u>-</u>	なし	自身		動を無効化
胴			せぼね						ション	1	自身		マニューバコスト-1	
胴 胴			石の体(アーマースキン)						メージ 	0	自身		御1	
脚脚脚			石の体(うろこ) ほね						メージ ション	3	自身自身		御2 動1	
脚			(まね						<u> </u>	3	自身		<u> </u>	
 脚			長い脚						<u>-</u>	なし	自身		<u> </u>	
~ .										<u> </u>	0.0		15 - 13 - 13	
		\dashv												
		\top												
			+					1	1		1	1	İ	