キャラクター名

（ショウ）

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	
メインクラス	タナトス	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
メインクラス		降魔・平妖大聖（死神）		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定出目+1
サブクラス		靖妖儺舞(失敗作)		オート	なし	自身	攻撃判定出目+１。毎ターン終了時任意のパーツ一つ損傷
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		槍(ジョギリ)		アクション	3	0	白兵攻撃4。攻撃判定出目+1
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントマニューバ一つコスト-1
胴		？？？？		ダメージ	なし		
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
ポジション		無茶		オート		自身	基本パーツ一つ損傷させることで攻撃判定の振り直し可能