キャラクター名
クリム

プレイヤー名

種族	リルドラケン	種族特徴	鱗の皮膚、尻尾が武器、剣の加護/風の翼		
生まれ	拳闘士	性別	男	年齢	50
冒険者Lv	8	経歴	魔物に襲われたことがある		
経験点	3800		引きこもっていたことがある		
			大切な約束をしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	5	4		15 + 2	2
		敏捷度	10	2		18 + 1	3
体	13	筋力	9	3		25	4
		生命力	11	3	3	30	5
心	6	知力	3	1		10 + 2	2
		精神力	2	3		11	1

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	8		
スカウト	5		
セージ	1		
エンハンサー	5		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
カウンター	2120p		p
鎧貫き	IB39 p		p
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟A/格闘	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
頑強	1-279p		p
鎧貫き	1-292p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語		○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフット		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
キャッツアイ		
リカバリィ		
ヴォーパルウェポン		
ヒールスプレー		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	8	10	11	12
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ミモレの布鎧		2		2
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1	1
回避技能	グラップラー		合計値	12	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
乗り物酔いのハードキッカー グラップラー専用。キックを強化 アビス：C値-1 乗り物酔い：自分の足以外で10分移動→1時間行動判定-1	1H#	15	-1	2d+ 10	10	13	30										
キック 武器無しのデータ	1H#	0	-1	2d+ 9	12	13	5										
しっぽ			1	2d+ 11	0	13	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 12	4

HP
71

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 9

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	決死の鉢巻き	1Rに1回、捨て身カウンターが使える 1回使うと壊れる
耳	スマルティエの調音機	10m先から聞き耳が出来る
顔		
首	スマルティエの銀鈴	その他装飾品を装備可能
背中		
右手	スマルティエの器用度増強の腕輪	割れないが器用度+2
腰	アルケミーキット	
足	スマルティエのアンクルスリーブ	店頭から起き上がり時のペナを「−1」にする
その他	知力の腕輪	

	装備品	説明
	スマルティエの武道帯	練技「リカバリィ」の回復量に生命B加算
左手	敏捷の指輪	
	多機能ブラックベルト	
	ブレードスカート	回避を4上回ったら威力10で反撃

その他メモ

幼少期、集落の外で遊んでいたときに魔物に襲われ、そのままショックで引きこもり、グレた。
学び舎などにもいかないで育ったため、肉体労働くらいしか付ける職がなく、ひねくれた彼は危険の大きい冒険者を選んだ。
最初の仕事でギルドの意向で組まされた引率的な人から、その性根を見抜かれ、叩き直される。
どんなに嫌な仕事でも受けた仕事だけは完遂する、ということを彼と約束し、大切にしている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
クリム

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx2	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
3点魔晶石x8	○□□○□□
カード赤Ax6	○□□○□□
カード緑Ax12	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□
救命層x10	○□□○□□
知力の腕輪	○□□○□□
保存食7日分	○□□○□□
3点魔晶石	○□□○□□
酔い止め（プラシーボ効果だけ）x3	○□□○□□
酒の種	○□□○□□
ネズミ玉x5	○□□○□□
PT資金	○□□○□□
	○□□○□□
使用済み	○□□○□□
器用腕輪	○□□○□□
敏捷腕輪	○□□○□□
カード赤Ax6	○□□○□□
カード緑Ax2	○□□○□□
3点魔晶石	○□□○□□
アビスシャードx3	○□□○□□
賭け	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□