

キャラクター名
夜国/小桜 黎来

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス		ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	司書
	ハヌマーン					
オプション			年齢	不詳	性別	女性
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	61 %	
出自	謎の出生	経験	旅	邂逅	お話しの手：ネムレス	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	28
肉体	2	0	0			2	行動値	8
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	8
精神	3	1	0			4	戦闘移動	13
社会	1	0	0			1	全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:レネゲイド			情報:UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
小夜嵐	RC	4r+1				サイレンの魔女+終焉の残響
120%時	RC	7r+1		18		侵食値9、シーン内、装甲無視、リアクション不可
		0				
天籟の夜想曲		0				サイレンの魔女+Sロイス昇華

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
携帯電話	
思い出の一品 (髪飾り)	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリス	消費
No.65『輪廻の獣』	P	N		
島を廻る風	P 信頼	N 偏愛		
インド洋の流星	P 好奇心	N 疎外感		
絶海の孤島	P 好奇心	N 不快感		
ハスガ・インホーム・ヴァラケイン	P 好奇心	N 猜疑心		
【清浄に望まれぬ者】ヒドラ	P 好奇心	N 無関心		
望まれぬ者	P 好奇心	N 不快感		

最大財産P: 2 残り財産P: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定時、LV*D。侵食率によるLVアップなし。【侵食率基本値+5】								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中、精神判定の達成値+LV*2								
サイレンの魔女	5	5	メジャー	視界	シーン(隠)	対決	-	
効果: 攻撃力+LV*3の射撃戦、装甲貫通。組み合わせた判定でコンセントレイト使用不可。								
ライトスピード	1	5	マイナー	至近	自身	自動	100	
効果: メインプロセス中のメジャーアクションのC値を+1して2回行える。シナリオ中1回のみ。								
終焉の残響	1	4	メジャー	-	-	対決	リミット	
効果: 組み合わせた攻撃に対するリアクションが行えず、この攻撃に対してカバリングを行った場合、ガードを行ったものとしてダメージ算出不可。シナリオ中1回のみ。【サイレンの魔女のみ組み合わせ可能】								
原初の赤:インスピレーション	2	2+1	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: 組み合わせ不可。GMに質問できる。拒否された場合は使用回数を消費しない。シナリオ中Lv回のみ。【使用回数制限がある場合、侵食率基本値+3】								
原初の黄色:戦いの予感	3	2	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: 最初のラウンドのみ使用可能。そのラウンド中、自身の行動値に+LV*10する。シナリオ中1回のみ。【侵食率基本値+3】								
原初の白:時間凍結	1	5+2	イニシアチブ	至近	自身	自動	80	
効果: 通常のメインプロセスとは別にイニシアチブプロセス中にメインプロセスを行う。その際、HPを20消費する。シナリオ中1回のみ。【使用回数制限がある場合、侵食率基本値+3】								
原初の黒:時の棺	1	10+2	オート	視界	単体	自動	100	
効果: 対象が判定を行う前に使用できる。その判定を失敗にする。自動成功には使用できない。シナリオ中1回のみ。【使用回数制限がある場合、侵食率基本値+3】								
原初の虚ろ:ハイブリーディング	1	6+2	オート	至近	自身	自動	120	
効果: 自身が取得しているエフェクト1つの使用回数を1回分回復。その際、そのエフェクトの侵食値分HPを失う。シナリオ中1回のみ。【使用回数制限がある場合、侵食率基本値+3】								
原初の灰:幻想の獣王	3	4+2	マイナー	至近	自身	自動	開放,120	
効果: シーン中、自身が与えるダメージを+LV*Dする。効果中はリアクション不可。マイナーアクションで解除可能【侵食率基本値+5】								
蝙蝠の耳	★	-	メジャー	至近	自身	自動	-	
効果: あらゆる音を聞き分けたり、遠方での小さな音、可聴域を超える音や自転の音などを聞くことができる。必要なら知覚の判定をすること。								
EF:ディメンションゲート	★	3+1	メジャー	至近	可変	自動	-	
効果: 空間を捻じ曲げ、遠く離れた自身を知る場所へと繋がるゲートを作ることができる。固定することも可能で、他キャラも通行可能。しかし、緊張化では使用できない。必要なら禁止すること。【侵食率基本値+1】								

【参加セッション】
 《CP: Non Grata Saga外伝》
 シナリオ: 絶海の流星雨 GM: 必殺浪漫砲
 【夜国/小桜 黎来】 侵蝕: 97 → 69

経験点
 ハッピーセット 4点
 残り浸食 2~5点
 Sボーナス 5点
 RHOボーナス 1点
 目標達成 5点
 E.Dロイス分 12+6

【物語】に立ち向かう 5点
 ヒドラ完勝ボーナス 3点

【基礎情報】
 コードネーム: 黒い風 (Black Wind)
 戦闘経験: 1年未満
 出身: 日本
 誕生日: 2月3日
 種族: レネゲイドビーイング
 身長: 160cm