

キャラクター名  
鈴木 義宏

プレイヤー名

|        |           |    |      |         |      |          |
|--------|-----------|----|------|---------|------|----------|
| シンドローム | ノイマン      |    | ワークス | UGN支部長B | カヴァー | 中年サラリーマン |
|        | エンジェルハイロウ |    |      |         |      |          |
| オプション  |           |    | 年齢   | 43      | 性別   | 男        |
| 覚醒     | 感染        | 衝動 | 嫌悪   | 初期侵食率   | 31   | %        |
| 出自     | 親戚と疎遠     | 経験 | 多忙   | 邂逅      | 主人   |          |

|    |     |      |      |    |     |     |        |    |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
|    | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP     | 26 |
| 肉体 | 0   | 0    | 1    |    |     | 1   | 行動値    | 12 |
| 感覚 | 3   | 1    | 0    |    |     | 4   | (非装備時) | 12 |
| 精神 | 4   | 0    | 0    |    |     | 4   | 戦闘移動   | 17 |
| 社会 | 1   | 0    | 0    |    |     | 1   | 全力移動   | 34 |

| 肉体  |    |    | 感覚     |    |    | 精神  |    |    | 社会      |    |    |
|-----|----|----|--------|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能  | SL | 修正 | 技能     | SL | 修正 | 技能  | SL | 修正 | 技能      | SL | 修正 |
| 白兵  |    |    | 射撃     | 5  |    | RC  |    |    | 交渉      |    |    |
| 回避  | 1  |    | 知覚     | 1  |    | 意志  | 1  |    | 調達      | 4  |    |
| 運転: |    |    | 芸術: 料理 | 1  |    | 知識: |    |    | 情報: UGN | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術:    |    |    | 知識: |    |    | 情報: 裏社会 | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術:    |    |    | 知識: |    |    | 情報: FH  | 1  |    |
| 運転: |    |    | 芸術:    |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |
| 運転: |    |    | 芸術:    |    |    | 知識: |    |    | 情報:     |    |    |

| 武器・コンボ        | 能力 | 命中値    | G値 | 攻撃力   | 射程 | メモ                             |
|---------------|----|--------|----|-------|----|--------------------------------|
| パレット82 (ボルアク) | 射撃 | 10r+13 |    | 15+1D |    | 近距離不可 マイナー使用で達成値+5 コスト9 (範囲化可) |
| 零距离射撃         | 射撃 | 11r+13 |    | 15+1D |    | 至近攻撃 マイナー使用 コスト11 範囲化可         |
| クリティカルショット    | 射撃 | 11r+13 |    | 17+5D |    | マイナー使用 コスト15 至近範囲化可            |
| アンチマテリアルライフル  | 射撃 | 11r+8  |    | 29+5D |    | マイナー使用で装備 ガード不可、シナ1 コスト15      |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ                        |
|----|----|----|----|----|---------------------------|
|    |    |    |    |    | 16 26 10 9 8=69 (小さな塵で75) |

| 所持品           |  |
|---------------|--|
| サイドリール        |  |
| ボルアク (パレット82) |  |
| アンチマテリアルライフル  |  |
| コネ: 情報屋       |  |
| コネ: 要人への貸し    |  |
| ウェポンケース       |  |
| リマインドソウル      |  |
| リーダーズマーク【感覚】  |  |
| メモリー: 真島海     |  |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス   |         |         |    |    |
|-------|---------|---------|----|----|
| 対象    | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 達人    | P       | N       |    |    |
| 霧谷雄吾  | P 尽力    | N 劣等感   |    |    |
| 城戸 颯太 | P 信頼    | N 恥辱    |    |    |
| カイ    | P 友情    | N 疎外感   |    |    |
|       | P       | N       |    |    |
|       | P       | N       |    |    |
|       | P       | N       |    |    |

最大財産P: 10 残り財産P: 3

| スキル名      | SL  | コスト  | タイミング       | 射程 | 対象      | 判定   | 制限   | メモ |
|-----------|---|------|-------------|----|---------|------|------|----|
| ワーディング    | ★   | -    | オート         | 視界 | シーン     | 自動   | -    |    |
| 効果:       | 非オーヴァードのエキストラ化  |      |             |    |         |      |      |    |
| リザレクト     | 0   | 1d10 | 気絶時         | -  | 自身      | 自動   | ↓100 |    |
| 効果:       | コスト分のHPで復活  |      |             |    |         |      |      |    |
| コンセントレイト  | 3   | 2    | メジャー        |    |         |      |      |    |
| 効果:       |   |      |             |    |         |      |      |    |
| ブラックマーケット | 3   |      | 常時          | 至近 | 自身      |      |      |    |
| 効果:       | 常備化+LV×10   |      |             |    |         |      |      |    |
| コンバットシステム | 3   | 5    | メジャー/リアクション |    |         | 対決   |      |    |
| 効果:       | 射撃 ダイス+LV+1   |      |             |    |         |      |      |    |
| 零距离射撃     | 1   | 2    | メジャー        | 至近 |         | 対決   |      |    |
| 効果:       | ダイス+LV 至近攻撃可  |      |             |    |         |      |      |    |
| ミスディレクション | 1   | 5    | オート         | 視界 | 単体      | 自動   |      |    |
| 効果:       | 範囲攻撃の対象を単体に LV回                                       |      |             |    |         |      |      |    |
| 神機妙算      | 1   | 3    | メジャー        |    | 範囲 (選択) |      | 80   |    |
| 効果:       | 範囲化 シーンLV回  |      |             |    |         |      |      |    |
| フェイタルヒット  | 3   | 4    | オート         | 至近 | 自身      | 自動   | 100  |    |
| 効果:       | Dロール直前 攻撃力+LVD ラウンド一回                                 |      |             |    |         |      |      |    |
| 勝利の女神     | 3   | 4    | オート         | 視界 | 単体      | 自動   | 100  |    |
| 効果:       | 対象の判定の直後に使用 達成値+LV×3 ラウンド一回                           |      |             |    |         |      |      |    |
| 小さな塵      | 1   | 2    | メジャー        |    |         |      |      |    |
| 効果:       | 射撃の攻撃+lv×2  |      |             |    |         |      |      |    |
| 鏡の盾       | 2   | 8    | オート         | 視界 | 単体      | 自動   | 100  |    |
| 効果:       | 自分に適用したHPダメージと同じ分だけ相手にHPダメージを与える (最大LV×20点まで)。シナリオ一回。 |      |             |    |         |      |      |    |
| 写真記憶      | 1   |      | メジャー        | 至近 | 自身      | 自動成功 |      |    |
| 効果:       | 目にしたものを完全に記憶する 必要なら知覚判定                               |      |             |    |         |      |      |    |
| 効果:       |   |      |             |    |         |      |      |    |
| 効果:       |   |      |             |    |         |      |      |    |
| 効果:       |   |      |             |    |         |      |      |    |

日境市の支部長を勤める中肉中背の男。パツとしない外見と、覇気のない表情。物腰は柔らかだが丁寧だが、少々の吃音と合わさって神経質なようにも見える。傍目には典型的な冴えない中年サラリーマンにしか見えない男だが、その実、UGNでも古参の部類に入るオーヴァードである。

十数年の間エージェントとして活動を続けていたが、数年前に一線を退き、管理職として現在の支部長の任に就いている。そんな経歴の長さに対し、当の本人には自虐にも似た弱気な言動が目立つ。妻帯者であったが、数年前に離婚している。趣味は一応読書ということだが、職員いわく、本を読んでいるところなどほとんど見たことがない。休日は料理と掃除をしている。

銃師の扱いに長けており、エンジェルハイロウシンドロームによる超人的視力と、ノイマンシンドロームの高速思考を組み合わせた精密射撃が得意。戦闘では主に後方支援を行う。コードネームは『S (エス)』。昔はもっと違う戦い方だったそうだが…

第四話。ヒロインの帰還と一緒にひょっこり付いてきた鈴木 (43歳、バツ1)。Xとの戦いに終止符を、戦友の仇討ちをと決戦の地へ向かい、ゼド・レクシアスの兩名を下したところまで良かったが、気づけばマインクラフトもびっくりの違法建築物を建立され、世界の危機に。ですが正直言って直後のガチャが神引き過ぎて何も気にならないです。はい。もうやっちゃいましょうよ先輩 (同期)。

成長は意思+1、【鏡の盾】の新規取得に、エンブレム: リーダーズマーク (感覚指定) の取得。何があっても仕事出来るように。加えて、「真島海」のメモリーをP友情N疎外感 表Pで新規取得しました。