

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	プリーチャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	師匠
出自 (効果)	????			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	10	22	12	16	14	6
ボーナス	4	3	7	4	5	4	2
クラス修正	0	2	2	1	1	0	0
他修正							
能力値	4	5	9	5	6	4	2

HP	68
MP	61
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
左手	ソードブレイカー	至近	0	7	0	1	0	0	0
頭部	グリーンベレー		1			1			
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助	深紅の腕輪		1		-1	4	-1		
装身具	高級忍具								
能力値			5	0	9	0	4	15	9
スキル						2	1	2	
その他									
総計(右)			7	7					
総計(左)			7	7	8	17	4	17	9
総計(両)			7	14					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量:	10	所持金:	8430	預金・借金:	
最大重量:	14				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1 俊敏4 幸運-1								
インタラプト	★	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1	
効果: スキル無効 パッシブ、アイテム以外のスキル								
ナイフパリー	★	3	DR直後	-	自身	自動成功		
効果: 物理ダメージを-【あなたが装備している武器の攻撃力の合計】する								
コネクトナーブ	○	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: 特殊攻撃のダメージ、【行動値】、【移動力】に+[SL+2]シナ終了継続 3回まで重複								
グリッドフォース	○	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 特殊ダメージに+【SL*4】する								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 装備している武器の「命中」「攻撃力」「行動修正」を合計して扱う								
パワーシャウト	1		パッシブ		自身	-		
効果: 特殊攻撃命中に+1D								
サーモンスピーチ	1	6	メジャー	20m	範囲選択	精神		
効果: 対象に精神攻撃 ダメージ「2D6+CL」								
グレートコネクト	1	4	フリーアクション	-	自身	自動成功	シナSL回	
効果: フリーアクションで《コネクトアイ》《コネクトナーブ》《コネクトフォース》を使用可能								
アクセラレーション	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 【行動値】と【移動力】に+2する								
バーストブレイク	★	-	メジャー	20m	範囲(選択)	精神	ナリオ1回	
効果: 特殊攻撃を【精神】判定で行う 【2D+SL*10】の貫通ダメージとなり 対象のリアクションは不可								
拡張メモリ<精神>	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: 精神+3								
拡張メモリ<知力>	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: 知力+3								
拡張メモリ<俊敏>	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: 俊敏+3								
拡張メモリ<感知>	1	-	パッシブ	-	-	-	-	
効果: 感知+3								

スクラップ工場(クノンが拾われた場所)でアルクトスに拾われる。
拾われた際に自動修復を試みるがシステムが破損し、slaveシステム(マスター登録用のシステム)が修復できなくなってしまった。
その際に代替として、師弟システムにアルクトスを登録する。
修復の際に言語機能も修復したが語尾にロボをつけるようになってしまった。

星騎士にいるメンバーのステータスなどを参考に自身の能力向上をしようとしている。

