

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	8
サポートクラス	セージ	Lv.1:	シーフ	性別	男
称号クラス				年齢	見た目は青年
種族	エクスマキナ			境遇	放浪者
出自 (効果)	一般人			目標	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	10	19	23	9	9	7
ボーナス	7	3	6	7	3	3	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	7	4	6	9	4	4	3

HP	87
MP	74
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	不沈の冠				-1	7			
胸部	スケイルアーマー					7			-1
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	まにゅある (知識の書相当)								
能力値			4	0	6	0	4	10	12
スキル	ジャストディフェンス マシンアーマー				1	2	1		
その他									
総計(右)			4	2					
総計(左)			4	0	9	23	6	9	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	9		1	10	+ 3 d
アイテム鑑定	9		1	10	+ 2 d
魔術判定	9		2	11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
MPポーション×4	溶けない氷
冒険者セット	溶けない氷入りの小瓶×2
MPポーション×5 (ホルダー)	聖印
バックパック	
仮面 (装飾品)	
毒消し×2	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
キャップライト	
ハイMPポーション	
ハイHPポーション	

現在重量: 23
 最大重量: 28
 所持金: 26567
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: キャラクター作成時に追加で《カバリング》を取得する								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果: 対象のHPを3d+CL×3回復								
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	5	
効果: 対象に2d6の貫通ダメージを与える。分類、妖魔魔獣魔族にダメージを与えた場合には、威圧を与える								
ジャストディフェンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 装備している防具の回避修正が0未満の場合、0にする								
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 回避判定に+1Dする								
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する								
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果: 対象: 単体の魔法を対象: 範囲に								
アフェクション	1	-	DRの直後	20m	単体	自動成功	1	
効果: 対象が受けるダメージを0にする								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: 魔術判定+1D								
マジックフォージ	3	-	DRの直前	-	自身	-	3	
効果: 1シーンに一回。魔法ダメージをSL×2Dする								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1	
効果: シーン一回ヒールを同時使用								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	視界	単体	知力	1	
効果: 対象にエネミー識別を行う								
エフィシエント	2	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果: 特定の魔術の効果に+SL×2								
ビリーブ	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果: 【ホーリーライト】【アンデットベイン】のダメージに+【SL×4】								

ヒルフェ レベル3時能力 アコライト/メイジ
 物理防/19 魔法防/4 行動値7 移動力8m

2d6+4 <筋力>
 2d6+4 <器用>
 2d6+4 <敏捷>
 2d6+8 <知力>
 2d6+4 <感知>
 2d6+4 <精神>
 2d6+2 <幸運>

3d6+4 回避判定

3d6+8 魔術判定 ヒール
 4d6+9 HP回復 ヒール

3d6+8 魔術判定 ホーリーライト命中
 3d6+8 魔術判定 ホーリーライト命中+マジブラ

4d6 ホーリーライト 貫通ダメ 妖魔魔獣魔族に威圧

1d6 プロテ ダメージ軽減

