キャラクター名
ヒルフェ（＝ＴＭ－５１０２）

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	セージ	**Lv.1:**	シーフ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	見た目は青年
種族	エクスマキナ			**境遇**	放浪者
出自（効果）	一般人			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	21	10	19	23	9	9	7
ボーナス	7	3	6	7	3	3	2
クラス修正	0	1	0	2	1	1	1
他修正							
能力値	7	4	6	9	4	4	3

HP	87
MP	74
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダンシングナイフ	至近	0	2	2	0	0	0	0
左手	ハイクオリティシールド		0	0	0	5	0	-1	0
頭部	不沈の冠				-1	7			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	護りの指輪				1	2	1		
装身具	まにゅある　（知識の書相当）								
能力値			4	0	6	0	4	10	12
スキル	ジャストディフェンス　マシンアーマー				1	2	1		
その他									
総計(右)			4	2	9	23	6	9	11 m
総計(左)			4	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	9		1	10	+ 3 d
アイテム鑑定	9		1	10	+ 2 d
魔術判定	9		2	11	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品	
ＭＰポーション×4	溶けない氷
冒険者セット	溶けない氷入りの小瓶×2
MPポーションX5（ホルダー）	聖印
バックパック	
仮面（装飾品）	
毒消し×2	
ベルトポーチ	
ポーションホルダー	
キャップライト	
ハイＭＰポーション	
ハイＨＰポーション	

現在重量：	23		
最大重量：	28	所持金：	26567
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ランパート	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	キャラクター作成時に追加で《カバーリング》を取得する							
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果：	対象のＨＰを3ｄ+ＣＬ×３回復							
ホーリーライト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	5	
効果：	対象に2ｄ6の貫通ダメージを与える。分類、妖魔魔獣魔族にダメージを与えた場合には、威圧を与える							
ジャストディフェンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	装備している防具の回避修正が0未満の場合、0にする							
バタフライダンス	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	回避判定に+１Ｄする							
マジシャンズマイト	5	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する							
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果：	対象：単体の魔法を対象：範囲に							
アフェクション	1	-	ＤＲの直後	20m	単体	自動成功	1	
効果：	対象が受けるダメージを0にする							
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	魔術判定+１Ｄ							
マジックフォージ	3	-	ＤＲの直前	-	自身	-	3	
効果：	1シーンに一回。魔法ダメージをＳＬ×2Ｄする							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1	
効果：	シーン一回ヒールを同時使用							
エンサイクロペディア	1	ー	セットアップ	視界	単体	知力	1	
効果：	対象にエネミー識別を行う							
エフィシエント	2	ー	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：	特定の魔術の効果に+ＳＬ×2							
ビリーブ	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー	5	
効果：	【ホーリーライト】【アンデットベイン】のダメージに+【SL×４】							

ヒルフェ　レベル3時能力　アコライト/メイジ
物理防/19　魔法防/4　行動値7　移動力8ｍ

2ｄ6+4　<筋力>
2ｄ6+4　<器用>
2ｄ6+4　<敏捷>
2ｄ6+8　<知力>
2ｄ6+4　<感知>
2ｄ6+4　<精神>
2ｄ6+2　<幸運>

3ｄ6+4　回避判定

3ｄ6+8　魔術判定　ヒール
4ｄ6+9　ＨＰ回復　ヒール

3ｄ6+8　魔術判定　ホーリーライト命中
3ｄ6+8　魔術判定　ホーリーライト命中+マジブラ

4ｄ6　ホーリーライト　貫通ダメ　妖魔魔獣魔族に威圧

1ｄ6　プロテ　ダメージ軽減

キャラクター名
ヒルフェ（＝ＴＭ－５１０２）

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トリビアリスト	1	ー	判定の直前	ー	自身	自動成功	1	
効果：判定の直前に使用。その判定を【知力】判定に変更する								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：スキルのリアクションとして行う精神判定に+1Ｄ								
トレーニング：敏捷	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：選んだ能力基本値に＋3								
マシンリム	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：筋力、器用、敏捷、の基本値に+1								
トレーニング：知力	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：選んだ能力基本値に＋3								
トレーニング；精神	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：選んだ能力基本値に＋3								
トレーニング；筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：選んだ能力基本値に＋3								
バイタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：【最大ＨＰ】に＋ＣＬ								
モンスターロア	★	-	パッシブ	ー	自身	-	1	
効果：エネミー識別判定に＋１Ｄ								
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：【物理防御力】に+2　【魔法防御力】に+1								
	0							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								