

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	エクセレント	Lv.1:	エクセレント	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	アーシアン			境遇	義理の親
出自(効果)	建築家			目標	運命

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	9	18	9	12	5
ボーナス	5	3	3	6	3	4	1
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	5	4	3	7	4	6	2

HP	62
MP	71
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	赤き斜陽の剣	至近	0	5	0	0	0	-1	0
左手	選ばれし勇者の盾					6	1	-2	
頭部	来訪者の髪飾り						1		
胴部	クロスアーマー					3			
補助	封精長靴					2			
装身具	グリモア								
能力値			4	0	3	0	6	7	10
スキル	マシンアーマー					2	1		
その他									
総計(右)			4	5					
総計(左)			4	0	3	13	9	4	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7			7	+ 2 d
アイテム鑑定	7			7	+ 2 d
魔術判定	7			7	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	
冒険者セット	
キャップライト	
ポーションホルダー	
○MPポーション	
○ハイMPポーション	
○毒消し	

現在重量: 7
 最大重量: 20
 所持金: 45
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン: 転生	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	タイミングがメイキングのアーシアン以外の種族スキル一つを修得。ただし幸運基本値-3							
エアリアルセイバー	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	《風》属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。							
エアリアルスラッシュ	★	6(5)	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果:	対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃の魔術判定に+1D、ダメージは[2D+5] (《風》属性の魔法ダメージ)となる。							
マジックブラスト	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:	「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲(《マジックブラスト》のSL×2体)」に変更する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。							
コンセントレイション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	魔術判定に+1Dする。							
リゼントメント	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	メイ、シナリオ	
効果:	魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。							
マジックフォージ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果:	魔法攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。							
	1							
効果:								
ダークネスロード	5	-	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	ダメージ増加を行なう。フェイトを1点消費。【物理防御力】と【魔法防御力】、攻撃のダメージに+[SL×2]する。この効果はシーン終了まで持続する。							
ゴッドシャード	2	-	判定の直前	-	自身	自動成功	メイ、シナリオ	
効果:	メジャーアクションで行う判定の直前に使用する。フェイト1点消費。その判定の結果をクリティカルに変更する。クリティカルによるダイスロールの増加が発生した場合、6の目の数にかかわらず、そのダイスロールに+1Dする。							
ワールドステイシス	★	-	効果参照	20m	範囲(選択)	自動成功	シナリオ1回	
効果:	《ダークネスロード》5で取得可能。対象にダメージ軽減を行なう。フェイトを1点消費。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-[CL×5]する。							
ダイバージェンス	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果:	攻撃の命中判定がクリティカルした際に使用する。その攻撃のダメージロールでは対象の【物理防御力】と【魔法防御力】を0とみなしてHPダメージを算出する。							
	1							
効果:								
プロビデンス	1	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-		
効果:	キャラクター作成時のフェイトが6点となる。							
カルチャー: "光の城"クレタ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	選択した場所に関する文化や風習について知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。							

燃えるような赤い髪と深い青の目を持つ少女。
 身なりのせいで一見すると少年のような印象を与える。一人称が「オレ」なことも要因か。
 "光の城"クレタで生まれ育った孤児で、育ての親であるダイダロスとは親子であり師弟の関係。
 義父のようにいずれは建築家としてやっていく未来、アリアドネ先生から教わった魔術でクレタを出て冒険に出る未来。
 いくつもの未来を夢想しつつ、今はギャングに泡吹かせることを楽しみつつクレタを縦横無尽に駆け巡っている。
 魔術は素質に任せて使っている部分が大きく、彼女の力は《ゴッドシャード》と呼ばれる神の欠片から与えられた物がほとんどである。
 一応思春期の女子らしい悩みはあり、一向に女らしくならない体型にコンプレックスを感じている。
 「胸がなくて悪かったな！オレは女だ！」

