

キャラクター名
エル

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	享年	9
メインクラス	ゴシック	暗示	希望
サブクラス	バロック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
【銃声】	
【絵】	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	1	1
変異	3	0	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで「地獄」にいる際、攻撃判定の出目が+1
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復
メインクラス		悪食		オート	なし	効果参照	攻撃対象に切断判定 出目-2
サブクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾、白兵攻撃におけるダメージ+1
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1, 行動判定大失敗でも損傷ナシ
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		シザーハンズ		アクション	2	0	肉弾攻撃1+切断
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃2
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		やせぎす		オート	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回【妨害】無効化
				オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1