

キャラクター名 深雪

プレイヤー名

シンドローム	バロール エンジェルハイロウ		ワークス	カヴァー
	オプション		年齢	性別
覚醒	衝動		初期侵食率	0 %
出自	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	0	0	1		1	行動値	11
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	11
精神	3	0	0			3	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		
回避			知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																																						
<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="6">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイムス</th> <th>消費</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td><td></td></tr> <tr><td></td><td>P</td><td>N</td><td></td><td></td><td></td></tr> </tbody> </table>						ロイス						対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費			P	N					P	N					P	N					P	N					P	N					P	N					P	N			
ロイス																																																											
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費																																																							
	P	N																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
	P	N																																																									
最大財産P:		2	残り財産P:																																																								

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コメント:バロール	1	2	Xジャー	-	-	シンドローム	-	
効果:	C値-LV(下限7)							
黒の鉄槌	5	1	Xジャー	視界	-	RC	-	
効果:	起点。攻撃力(LV*2+2)の射撃攻撃、同IN不可							
迎撃する魔眼	2	7	オート	視界	単体	RC	リミット	
効果:	前提:黒の鉄槌。他Iフェイトと組合せ不可、リアクション放棄して黒の鉄槌のみ使用可、C値-LV(下限7)							
紡ぎの魔眼	3	1	オート	至近	自身	-	-	
効果:	判定D+LV個、ラウンド1回							
時の棺	1	10	オート	視界	単体	-	100%	
効果:	判定失敗化(自動成功には不可)、リザ1回							
光芒の疾走	1	1	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	戦闘移動、離脱可。シーンLV回							
	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								