

キャラクター名 メルクス・アイビィ プレイヤー名

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干涉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	盗っ人	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	10	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	11			24	4
敏捷度	5			18	3
筋力	6			6	1
生命力	12			12	2
知力	3			15	2
精神力	17			29	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	1						
スカウト	10						
セージ	5						
バード	10						

戦闘特技					
トレジャーハント	2120p			p	p
ファストアクション	2123p			p	p
影走り	2120p			p	p
鋭い目	2120p			p	p
特殊楽器習熟	2-229p			p	p
ハーモニー	2-229p			p	p
呪歌追加	2-228p			p	p
楽素転換	2-231p			p	p
ターゲッティング	1-280p			p	p
掠め取り	OP135p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p
	p			p	p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	1	5	4	2

鎧と盾	必要		
	ランク	筋力	回避力
鎧			
盾			
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
回避技能	合計値		0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力															
								3	4	5	6	7	8	9	10	11	12					
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 0	0	44
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 7	2d+ 13	2d+ 12	2d+ 14	0	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 スカベンジャーの帽子	戦利品表で「13～」がある魔物に対し、戦利品判定+2orアステを抜いた場合一回だけ全行使用判定+2
耳 スマルティエの聴音器	10m手前から聞き耳判定可。扉や壁の向こうの音を聞きたい時に。
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他甘え鳴きのチョーカー	動物の鳴き声が出せる

装備品	説明
左手	
キングロバーの腰巻き	掠め取り時に戦利品判定を1回振り直し可能

その他メモ	自動失敗チェック
一般技能：家政夫（ハウスキーパー）3 通訳（リンギスト）2 兵士（ソルジャー）5	□□□□⑤
信条：闘争→肯定、秩序→肯定	□□□□⑩
矜持/執着：侮辱を許さない	□□□□⑮
生まれた環境：	□□□□⑳
幼少期の経験：	□□□□㉑
少年期の経験：	□□□□㉒
青年期の経験：	□□□□㉓
ハブニング:ヴァグランツに救われた（9歳）、第四の剣フォルトゥナの声を聞いた（13歳）	□□□□㉔
冒険に出た理由:自由のために（16歳）	□□□□㉕

キャラクター名 メルクス・アイビー	プレイヤー名
----------------------	--------

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
巨人語	○		妖魔語	○				
交易共通語	○	○	グラスランナー語	○	○			
神紀文明語		○	ソレイユ語	○				
ドラゴン語	○		バジリスク語	○	○			
ドレイク語	○	○						
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語		○						
魔法文明語		○						
妖精語	○							

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ラビットイヤ		
ストロングブラッド		
シェイプアニマル		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
キングロバーの腰巻き専用化	50				
迅速の火縄壺・よく切れるナイフ・頑丈なランタン購入	35				

名誉点 所持 615 /合計 700

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□
アンロックキーx3	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
アビスシャードx11	○□□○□□		○□□○□□
大悪魔の血晶盤	○□□○□□		○□□○□□
アンチマジックポーションx2	○□□○□□		○□□○□□
よく切れるナイフ	○□□○□□		○□□○□□
ベルトポーチ	○□□○□□		○□□○□□
着替えセットx3	○□□○□□		○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□		○□□○□□
ジャックの豆x3	○□□○□□		○□□○□□
信号手旗セット	○□□○□□		○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□		○□□○□□
お徳用保存食	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
所持金	43915	預金・借金	G
			G