

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	パラディン	Lv.1:	アコライト	レベル	12
サポートクラス	セージ	Lv.1:	ヒーラー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	渡来
出自 (効果)	闇の一族			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	17	9	12	18	9	20	9
ボーナス	5	3	4	6	3	6	3
クラス修正	1	1	1	1	1	2	1
他修正							
能力値	6	4	5	7	4	8	4

HP	101
MP	127
フェイト	7

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	おしゃれの盾		0	0	0	0	0	-1	0
左手	ブーストシールド		0	0	0	9	0	-1	0
頭部	バトルマスク					4			
胴部	ヒーラーケープ					5	7		
補助	銀晶石の宝珠<シルバーオープン>								
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	5	0	8	9	11
スキル									
その他	豪傑の証		1			5			
総計(右)			5	0					
総計(左)			5	0	5	23	15	7	11
総計(両)			5	0					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	7	+2D		7	+ 4 d
アイテム鑑定	7	+2D		7	+ 4 d
魔術判定	7			7	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	七大神の天書
スペシャルポーション	小道具入れ
ポーションホルダー	EXMPP
HHP	おしゃれの盾用豪傑の証
HMP	
強心丹	フレッシュポーション
蘇生薬	耐毒符
	壊れた天使の人形
異次元バッグ	
万能薬	
ヒーラー・リトルブック	

現在重量: 8
 最大重量: 17
 所持金: 1193
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
イモータリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 《トリビアリスト》を取得する								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 3D+CL*3 回復								
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 蘇生								
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: パステを回復								
バシネイション	2	50G	セットアップ	至近	単体	知力		
効果: パステをSL個受けなくなる								
ニュートラライズ	1	100G	メジャー	10m	単体	知力		
効果: 分類: 魔術のスキルを解除する								
スペシャルポーション	1		アイテム		自身			
効果: スペシャルポーション(使用者のCL+2 シーン持続)を取得								
アロマフラッド	1		メジャー	場面(選択)	場面(選択)	知力	シナ1	
効果: 種別: ポーションのアイテムを使用する								
アフェクション	1		DR直後	20m	単体	自動成功	シナ1	
効果: ダメージキャンセル								
エンサイクロペディア	1		セットアップ		自身			
効果: セットアップでエネミー識別								
エフィシエント	5		パッシブ		自身			
効果: 魔術のダイス効果に+10								
エクステンドレンジ	1	2	マイナー		自身	自動成功	至近以外	
効果: 魔術のメジャー射程+10								
コンコードダンス	1		パッシブ		自身			
効果: 全体に対してエネミー識別								
バイタルパート	1	5	ウィークポイント			自動成功		
効果: 対象へのダメージ+1D								

銀晶石の宝珠<シルバーオープン>: GH
 鑑定: 13
 価格: 20000G
 Lv: 2
 補助防具: 1
 重量: 1
 クラス: アコライト
 ヒール: +CL
 効果:
 アコライトのスキルコスト-【CL÷3】
 アリアンロッドの力が込められた魔法石。
 防具の一部にはめ込むことで、効果を得る。

ヒーラー・リトルブック 装身具 重量: 1 パッシブ 効果: ヒーラースキルのコスト -200G。1シナ2回 GH

【 七大神の天書 】

種別: 道具
 レベル: 10
 重量: 2
 価格: 1000000G

キャラクター名
ユーエリア・アークライト

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
エリユダイト	1		パッシブ					
効果:	知力のダイス増一般スキル+1D							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ		自身	自動成功	シーン1	
効果:	イニシアチブでヒールができる							
ウィークポイント	2	8	セットアップ	20m	SL体	知力		
効果:	対象のリアクション-1D							
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術		
効果:	マークポイント (SL個) に転送する							
インペレイティブ	1	12	セットアップ					
効果:	セットアップ2個使える							
ワイドプロテクション	1	4	プロテクション		自身			
効果:	プロテを範囲(選択)に							
トリビアルリスト	1	6	判定直前		自身	自動成功	シーン1	
効果:	判定を知力判定に変更							
リクルート	1		パッシブ		自身			
効果:	分類: 魔術のスキルのコストが-2になる							
フィールドプロテクション	1		プロテクション		自身	自動成功	シナ1	
効果:	プロテクションを視界にする							
バイタルパート	1	5	ウィークポイント		自身	自動成功		
効果:	ウィークポイントをリアクション-1Dと対象へのダメージ+1Dに							
ウィッシュ	1		マイナー		自身	自動成功	シナ1	
効果:	HPMPを3×CL回復							
シックスセンス	1		パッシヴ					
効果:	被奇襲攻撃の-1Dを無効							
ブラフ	1		パッシヴ					
効果:	はったりを言ったりする精神判定+1D							
ウォーターブリージング	1	5	メジャー	至近	単体	魔術		
効果:	遊泳状態でも移動力が減少しなくなり、全力移動ができる。							
フックダウン	1		クリンナップ				シーン1	
効果:	ポーションを飲める							
アイデンティファイ	1		パッシブ					
効果:	アイテム鑑定+1D							
マジカルハーブ	2		アイテム					
効果:	3個のMPポーションを得る							
ハンズオブライトⅠ	1	フェイト1点	戦闘前		自身	自動成功		
効果:	ダメージ軽減に+1D シーン持続							
ハンズオブライトⅡ	1	フェイト1点	セットアップ		自身	自動成功		
効果:	セットアッププロセスでヒール使用可能							
ハンズオブライトⅢ	1	フェイト1点	ヒール		自身	自動成功		
効果:	ヒールの対象を範囲(選択)に							
モンスターロア	1		パッシヴ					
効果:	エネミー識別+1D							
キャンセルマジック	1	4	セットアップ		自身	魔術		
効果:	難易度10の魔術判定で、分類: 魔術の効果の一つ解除する							

