キャラクター名

マーチ

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	**享年**	12
メインクラス	バロック	**暗示**	喪失
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	27

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	0	2
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容
廃棄	31 壊され捨てられ埋められた記憶。理不尽による蹂躙。
演奏	54 あなた毎日楽器を弾いていた。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シイナ	憧憬	3	①②③④⑤	
アジサイ	依存	3	①②③④⑤	
千咲	保護	3	①②③④⑤	
ハル	感謝	3	①②③④⑤	
カナエ	忌避	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		内緒話		オート			バトルパートの開始時と終了時、任意の姉妹1体を選び、互いに対話判定を行ってよい。
メインクラス		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
メインクラス		歪極		オート			このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。
サブクラス		時計仕掛け		オート			このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定の出目を振りなおす。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ほとけかずら		ジャッジ	0	0	支援1か妨害1
腕		パイルバンカー		オート	2	0	白兵攻撃2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1。
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リフレックス		オート			最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1