キャラクター名
ロンド・ブラン

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	47
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	サムライ	**性別**	♂
称号クラス				**年齢**	22
種族	ヒューリン			**境遇**	天啓
出自（効果）	冒険者			**目標**	波瀾万丈

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	59	62	53	8	18	8	12
ボーナス	19	20	17	2	6	2	4
クラス修正	1	1	0	0	0	1	0
他修正							
能力値	20	21	17	2	6	3	4

HP	514
MP	289
フェイト	17

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	八握剣	至近	3	59					
左手	ー								
頭部	魔眼の兜				-2	15	5		-1
胴部	技巧の鎧				-2	22			-2
補助	パワーアシスト				-3	5	3		-5
装身具	剣聖の鞘								
能力値			21	0	17	0	3	23	25
スキル			8	82					8
その他								17	
総計(右)			32	141	10	42	11	40	25 m
総計(左)			29	82					
総計(両)									
ダイス数			5 d	8 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	6			6	+ 2 d
トラップ解除	21			21	+ 2 d
危険感知	6			6	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
グレートＭＰポーション×3	小型ハンマー×10
耐毒符×5	くさび×10
剣鬼の鍔	転送石
戦士の環	
魔導剣増幅器	
ベルトポーチ	
異次元バッグ	
ウェポンケース	
ポーションホルダー	
小道具入れ	
冒険者セット×2（リーチェル分）	

現在重量：	40
最大重量：	130

所持金：

預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	6	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+6Dする。								
ブランディッシュ	3	3	メジャー	至近	効果参照	命中		
効果： エンゲージしている6体に白兵攻撃。								
アームズマスタリー:刀	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 「種別：刀」の命中判定に+1Dする。								
スピリット・オブ・サムライ	1	ー	アイテム	ー	自身	ー		
効果： 「種別：刀」のアイテムを1個手に入れる。								
トゥーハンドアタック	5	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 刀を「装備部位：両」に変更し、ダメージに+10する。								
リバウンドバッシュ	1	3	バッシュ	ー	自身	自動成功		
効果： ≪バッシュ≫を「対象：6体」「射程：至近」に変更する。								
スラッシュブロウ	3	ー	DR直前	ー	自身	自動成功		
効果： ダメージロールに+[15D+【器用基本値】]する。【変更済】								
ボルテクスアタック	1	ー	効果参照	ー	自身	自動成功		
効果： ダメージに+[CL×10]する。更にその攻撃を「対象：単体※」に変更する。								
ディフレクション	3	6	リアクション	ー	単体	命中		
効果： 魔法攻撃、射撃攻撃に対して命中判定で回避出来る。1シナリオに3回。								
リフレクション	1	4	ﾃﾞｨﾌﾚｸｼｮﾝ	ー	自身	自動成功		
効果： リフレクションの判定に成功したとき、そのダメージロールを攻撃を行った本人に受けさせる。								
トゥルーアイ	1	ー	DR直前	ー	自身	自動成功		
効果： ダメージを-[刀の攻撃力の半分]分軽減する。								
クリアマインド	1	ー	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	ー	自身	自動成功		
効果： 取得しているスキルのコストをーにする。ラウンド終了まで持続する。1シナリオに1回。								
スマッシュ	1	6	マイナー	ー	自身	自動成功		
効果： ダメージに+【筋力】する。								
インサイトブレイド	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 命中判定に+3する。								

外見のイメージはファイアーエムブレム覚醒で出てくる剣士ロンｒｙ……ｹﾞﾌﾝｹﾞﾌﾝ
名前ももじｒｙ……これ以上はいけないっ！

以下設定

ある日、神様からのお告げを受ける。
呪われし粛清……神に抵抗するためにエルダの民が作り、邪神が行う
血の粛清……それを止められるには君が必要だ……と言われる。
その為に学園に向かうのだ！と……
本人はそこまで乗り気ではなかったが幼なじみでもある
リーチェルを入学させるために結局は学園に向かうことに……
呪われた粛清について知るためにエルダの民の生き残りと言われる彼に話を聞く、
ついでに魔導剣についても教えてもらった。（ここで目的が達成される）
そして封印されている場所は見つかっておらず何処かの遺跡にあると言う事。
そして彼は知ってしまう……（目的:友情）
友人であるリーチェルが関係していて……更に彼女の命に関わる事であると。
彼は遺跡探索部に入部し、積極的に未探索地域の遺跡や
新たに出現した遺跡などの話を調べ回った。気がついたら何故か彼女も入部していた……
学生の間に封印されているであろう場所を探り回った結果……
粛清装置を発見し、彼らのギルド「フロストデストロイヤー」の皆で破壊した上で、
封印する事に成功する。
ちなみに粛清装置は堕落した四大精霊と魔族……

キャラクター名
ロンド・ブラン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
プレッシャー	1	6	マイナー	ー	自身	自動成功		
効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞ増加を行う。ﾀﾞﾒｰｼﾞに＋3し、1点でもﾀﾞﾒｰｼﾞを与えた場合[威圧]を与える。								
ハイボルテージ	5	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 武器攻撃のダメージに＋20する。								
グレートバースト	3	10	判定直後	ー	自身	自動成功		
効果： 命中判定後にダイス1個を6に変更する。1シナリオに3回。								
フルスイング	3	10	マイナー	ー	自身	自動成功		
効果： 武器の攻撃力を2倍に計算してダメージ算出。1シーンに3回。								
バーストスラッシュ	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： クリティカル時に【物理、魔法防御力】を0としてダメージ計算を行う。								
アームズロジック:刀	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 「種別：刀」による命中判定に+1Dする。								
ストラグルラッシュ	1	10	メジャー	ー	自身	自動成功		
効果： ≪バッシュ≫による2回攻撃。2回目のDRに+2Dする。								
ストームアタック	3	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： ≪スラッシュブロウ≫の効果に+9Dする。								
ファストセット	1	6	ムーブ	ー	自身	自動成功		
効果： マイナーアクションのスキルが使用可能に								
ハイパーゲイン	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 攻撃ダメージに+【筋力】する。								
バイオレントヒット	1	ー	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	ー	自身	自動成功		
効果： 使用済みの≪ボルテクスアタック≫の使用回数を復活させる。								
ストライクバック	3	4	ﾘｱｸｼｮﾝ	武器	単体	命中判定		
効果： 命中判定に対して命中判定を行い。勝利時にHPにCL×5のHPロスを与える。攻撃は自動的に命中する。								
ギガンティックブロー	5	8	判定直前	ー	自身	自動成功		
効果： 命中判定直前でダメージに+10する。1シーンに5回。								
シャープエッジ	5	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟ	ー	自身	自動成功		
効果： ≪パリペイティア≫の効果を1シーンに2回に変更する。								
アブストラクター	1	ー	アイテム	ー	効果参照	ー		
効果： ≪パリペイティア≫の効果を1シーンに2回に変更する。								
ｱﾌﾞｽﾄﾗｸﾀｰﾏｽﾀﾘｰ	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 魔導剣の命中判定に＋1Dする。								
インテリジェンス	1	ー	判定直前	ー	自身	自動成功		
効果： 自身の判定に+2Dする。1シナリオに3回。								
フェイタルバースト	1	ー	ムーブ	ー	自身	自動成功		
効果： ≪パリペイティア≫の効果を1シーンに2回に変更する。								
人器一体	3	ー	アイテム	ー	効果参照	ー		
効果： 武器の命中判定に＋3、ダメージに＋15する。								
武技の極地:刀	3	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 刀による白兵攻撃に＋21								
致命の技	1	10	DR直後	ー	自身	自動成功		
効果： 1ラウンドに1回。任意の数のダメージロールを振り直す。								
残像の刃	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果 :≪スラッシュブロウ≫の効果に+【器用基本値】し、スキルとアイテムによってダメージ軽減とダメージを0にする事が出来なくなる。								

キャラクター名
ロンド・ブラン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
鬼の爪	3	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： クリティカル時ダメージに+60する。								
死神の手	1	ー	マイナー	ー	自身	自動成功		
効果 :ﾀﾞﾒｰｼﾞ増加を行う。「武器攻撃を「対象:単体※」に変更し､ﾀﾞﾒｰｼﾞに+[あなたの【最大HP】ーあなたの現在の【HP】]する。1ｼﾅﾘｵに1回使用可能。								
異才:ナイト	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： インバルネラブルを取得する。								
インバルネラブル	1	ー	DR直後	ー	自身	ー		
効果： 受けるダメージを1回だけ0にする。								
戦鬼	1	ー	メジャー	ー	自身	自動成功		
効果： ≪バッシュ≫で3回攻撃。フェイト3点を消費する。								
レイザーシャープ	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： ダメージロールに＋1Dする。								
武の神髄	1	ー	効果参照	ー	自身	自動成功		
効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞﾛｰﾙでフェイトを使用するとフェイト1点につきダメージロールに＋5Dされるようになる。								
パワーブレイク	1	6	マイナー	ー	自身	自動成功		
効果： ﾀﾞﾒｰｼﾞ増加を行う。ﾀﾞﾒｰｼﾞに＋3し､1点でもﾀﾞﾒｰｼﾞを与えた場合[スリップ]を与える。								
トレーニング:筋力	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 【筋力基本値】に＋3する。								
トレーニング:器用	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 【器用基本値】に＋3する。								
トレーニング:敏捷	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 【敏捷基本値】に＋3する。								
トレーニング:感知	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 【感知基本値】に＋3する。								
トレーニング:幸運	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 【幸運基本値】に＋3する。								
フックダウン	1	3	ｸﾘﾝﾅｯﾌﾟ	ー	自身	自動成功		
効果： 「種別:ﾎﾟｰｼｮﾝ」を1個だけ飲むことが出来る。1ｼｰﾝに1回使用可能。								
バイタリティ	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 【最大HP】に＋CLする。								
フェイス:グランアイン	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 攻撃のダメージに＋2する。								
リムーブトラップ	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： トラップ解除に+1Dする。								
イミューンウェイト	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 装備の移動修正が±0未満の場合、0に変更する。								
スティグマ	1	ー	判定直後	ー	自身	自動成功		
効果： 判定後の達成値に更に+1Dする。使用と同時にフェイト消費する。1シナリオに1回。								
オンスロート	1	8	メジャー	０Ｓｑ	十字(選択)	命中判定		
効果： このスキルはウォーロードのみ使用可能。「対象:十字(選択)」「射程:4Sq」に白兵攻撃を行う。1シナリオに1回使用可能。								
ベアアップ	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： リアクション時【精神】判定に+1Dする。								
エンラージリミット	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果： 所持品の制限重量を[【筋力基本値】×2]にする。								