

キャラクター名
エネミーβ

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン キュマイラ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー
	オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	42
肉体	4	1	1	4		10	行動値	12
感覚	1	0	0	4		5	(非装備時)	12
精神	1	0	0	1		2	戦闘移動	17
社会	2	0	0			2	全力移動	34

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2	2	射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ブラック・ハント	白兵	15r+4	2	10		銘なき刃+獅子奮迅+獣の魂+コンセ

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト (キュマイラ)	3							
効果: C値- [Lv]								
スタートダッシュ	2		セットアップ	至近	自身	自動		
効果:								
一角鬼	6		マイナー					
効果: 素手のデータを次のように変更。【種別: 白兵/技能: 白兵/攻撃力: Lv+5/G値: 2/射程: 5m】								
獣の魂	3		オート		自身	自動		
効果: 【肉体】を使用した判定ダイス+5。シナリオにLv回まで								
獣の力	5		メジャー	武器	単体	白兵		
効果: 白兵の攻撃+ [Lv×2]								
獅子奮迅	3		メジャー	武器	範囲 (選択)	白兵		
効果: 白兵攻撃の対象を [範囲 (選択)] に変更。シナリオにLv回まで								
復讐の刃	3		オート	武器	単体	白兵		
効果: 対象から攻撃された時、リアクションの直前に、リアクションを放棄する代わりに白兵攻撃を行う。組み合わせた判定のC値を-Lv。この攻撃に対象はリアクションを行えない。								
加速する刻	1		イニシアチブ	至近	自身	自動		
効果: イニシアチブプロセスでメインプロセスを行う。行動済みでも行動可能。行っても行動済みにならない								
巨神獣化	3		マイナー	自身	自身	自動		
効果: HP+50攻撃力+ [LV×5] ドッジを行えない								
生命増強	4		常時					
効果: HP+ [Lv×20]								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

効果:				
効果:				
効果:				
効果:				