

キャラクター名
紅月 緋慧 (アカツキ ヒスイ)

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ サラマンダー		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	オプション		年齢	17	性別	男
覚醒	償い	衝動	破壊	初期侵食率	34	%
出自	失った記憶	経験	アカデミア	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	33
肉体	5	1	0			6	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	1	0	0			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉		
回避	1		知覚	1		意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: 噂話	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイムス	消費	
永遠の炎	P 憧憬	N 恐怖			
とある旅人の女性	P 信頼	N 恥辱			
蒼地 朱鳥	P 友情	N 偏愛			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:サラマンダー	2	2	メジャー					
効果: 組み合わせた判定のクリティカル値を-Lvする。								
氷炎の剣	2	3	マイナー	至近	自身	自動		
効果:種別:白兵、技能:(白兵、命中:-2、攻撃力:+Lv+6、ガード値:6、射程:至近)以上の武器を作成し、このシーンの間それを装備する。								
フルパワーアタック	3	4	セットアップ	至近	自身	自動	80	
効果:このラウンド中、白兵攻撃の攻撃力を+Lv×5する。そのラウンドの間、行動値は0となり、この修正は他エフェクトより優先される。								
炎神の怒り	3	3	メジャー/リアクション					
効果: HPを3消費し、このエフェクトを組み合わせた判定のダイスを+Lv+1する。								
ターゲットロック	2	3	セットアップ	視界	単体	自動		
効果: このラウンド中、対象への攻撃力を+Lv×3。								
炎の刃	1	2	メジャー	武器		対決		
効果: このエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+Lv×2する。								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動		
効果: 離脱を含む戦闘移動を行う。他のエンゲージに接触しても移動を終える必要はなく、封鎖の影響を受けない。								
フェニックスの翼	1	4	クリンナップ	至近	自身	自動		
効果: HPを+Lv×5回復する。戦闘中以外の場合、1シーンにつき1回まで使用できる。								
エターナルブレイズ	1	4	セットアップ	至近	自身	自動	Dロイス	
効果: このラウンド中、自身のサラマンダーのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力を+Lv×4し、行動値が-5される。								
獣の直感	★		メジャー	至近	自身	自動		
効果:								
炎の理	★		メジャー	至近		自動		
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--