

キャラクター名
リョウ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴	競い合う友人がいた		
経験点	910		大切な人と生き別れている 物心ついた時には独りだった		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	7	器用度	7		14 + 1	2
		敏捷度	8	1	16	2
体	15	筋力	4		19 + 1	3
		生命力	3	4	22	3
心	8	知力	6		14	2
		精神力	12	3	23	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
レンジャー	1		
セージ	1		
エンハンサー	1		
アルケミスト	1		

戦闘特技	能力値	ボーナス
武器習熟A/アックス	1-281p	p
捨て身攻撃	OP134p	p
なぎ払い	1-288p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
KONMAI語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	備考
キャッツアイ	
ヴォーパルウエボン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	7	7	8
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		18	-1	6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		ファイター	合計値	6 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハルバード	2H	20		2d+ 7	11	9	40										
振って攻撃するときのデータ																	
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 6	6	37

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	23

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 筋力の指輪	
腰	
足	
その他 器用の指輪	

装備品	説明
左手 デュエルディスク	

その他メモ	自動失敗チェック
	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉖

