

キャラクター名  
アイヴィ・オリビア

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	12
メインクラス	ステーシー	暗示	罪人
サブクラス	ゴシック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
ひとりぼっち	
うとうと	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2	効果参照	好ましい部位攻撃をラピッドにて使用可能
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	庇う
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果打ち消し
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツのうち1つ修復
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		アーマースキン		オート	0	自身	防御1
胴		しょくしゅ		ラピッド	1	0~1	移動妨害1
胴		たからもの(手鏡)		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練の一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	0	自身	最大行動値1