

キャラクター名
アザミ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		亡者の狂乱		オート	なし	自身	全損している部位1つにつき全ての判定の出目+1.
頭		契約と代償		オート	なし	自身	完全解体されるまで破損したパーツ使用可能。
頭		サタニックカーニバル		ダメージ	参照	自身	ダメージ+1。コストとして強化パーツ1つ損傷。
頭		夜の舞踏会		オート	なし	自身	強化値「仮装」のパーツを3つ以上獲得している場合、攻撃判定、切断判定の出目+1。
頭		かぼちゃの被り物		オート			最大行動値+2
頭		狂戦士		オート	参照	自身	コストとして基本パーツ損傷。ダイスを振りなおす。
頭		契約者		オート	なし	自身	自身の「ラビット」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバのコストを0にする。
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		大斧		アクション	3	0	白兵攻撃4、出目+1
腕		大鎌		オート	3	0	白兵攻撃2+切断（切断判定出目-2）
腕		投げナイフ		オート	3	0~2	白兵攻撃1+切断
腕		ジェットノズル		ダメージ	0	自身	白兵、肉弾攻撃ダメージ+1。こすとして基本パーツ1つ損傷。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ防御1、白兵、肉弾攻撃出目-1。
腕		トリック		ラピッド	1	0	自身の部位に全損箇所がある際に宣言可能。白兵攻撃3
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		ワイヤーリール		オート	3	0~2	移動1