

キャラクター名	プレイヤー名
怪人クラゲカマキリ	

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	12
サポートクラス	サムライ	Lv.1:	サムライ	性別	女
称号クラス				年齢	18歳
種族	ヒューリン			境遇	傷病
出自(効果)	脳みそスライム			目標	忠誠

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	23	26	8	8	10	19	9
ボーナス	7	8	2	2	3	6	3
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	10	11	3	2	3	7	3

HP	131
MP	90
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	右近左近	至近	-1	21	0	0	0	-1	0
左手	右近左近	至近	-1	21	0	0	0	-1	0
頭部	ゴールドヘルム				-1	6			
胴部	祝福の鎧				-2	13			
補助	トリックマント					5			
装身具	羅刹の鞘								
能力値			11	0	3	0	7	6	15
スキル	カエホルテ、ツインブレイド、コンバットマスタリー、イミュンウェイト		7	6					
その他	戦士の環、剣鬼の鏢			3		1			
総計(右)			17	30					
総計(左)			17	30	0	25	7	4	15
総計(両)			16	51					m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	11			11	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定	2			2	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
炎熱の砥石	
ポーションホルダー	
MPポーション×12	
バックパック	
HPポーション*3	
戦士の環	
剣鬼の鏢	
毒消し×5	
ハイHPポーション*4	

現在重量:	27	所持金:	76282	預金・借金:	
最大重量:	56				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中	-	
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
ウェポンルーラー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 武器を使用した命中判定+(SL+1)								
アームズマスタリー: 刀	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 刀の命中判定+1d								
スピリットオブサムライ	2	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果: 刀をSL本取得								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動	-	
効果: 武器攻撃のダメージ+SL×3。ただし自身が行うリアクション-1D								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果: 武器攻撃のダメージ+SL×10								
ツインブレイド	3	-	パッシブ	-	自身	-	刀使用	
効果: 右手と左手に刀を装備している場合、命中判定+SL、ダメージ+SL×2								
クールランニング	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: バーサークによるリアクション-1Dの効果を受けない								
ディフレクション	2	6	リアクション	視界	単体	命中	シナリオSL回	
効果: 射撃・魔術攻撃に対して武器攻撃の命中判定でリアクションする。対決に勝利するとあなたに対しての攻撃が失敗する								
リフレクション	★	4	ディフレクション	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果: 「ディフレクション」の対決に勝利した場合、攻撃者にその攻撃を命中させる。攻撃を行ったキャラクターはダメージロールステップを行い、そのダメージを適用する。								
コンバットマスタリー	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果: 武器の命中判定の達成値+2								
ギフト	★	-	ダイスロールの直前	-	自身	自動	シナリオ1回	
効果: ダイスロール+2D								
トゥルーアイ	★	4	ダメージロールの直後	-	自身	自動	防衛中回、刀装備	
効果: 自身が受けるダメージを-[武器の攻撃力/2]する								
スラッシュブロー	1	3	ダメージロール直前	-	自身	自動	シーン1回	
効果: 武器攻撃のダメージ+[SL×2]D								

本名はドロシィ

彼女は元々武者修行の一環として流れの戦士をしていた。しかし、ある日、ネオダイナストカバルの抗争に巻き込まれて大怪我を負う。瀕死の重傷であり、このままでは助からないはずであったが、ネオダイナストカバルの研究者が彼女に目をつけた。研究者は彼女を秘密基地に持ち帰り、クラゲの細胞を移植した

こうして彼女の身体はクラゲの性質を得た。パッと見では普通に見える髪の毛は実は触手でできており、触った敵を痺れさせることができる。触手は大量にあるのだが、実際には2本までしか同時に動かせない

ネオダイナストカバルのエルラン王国支部所属
このギルドには、このギルド自体を調査するために派遣された

○怪人としての特徴
クラゲの触手が無数存在し、その触手の内2本にカマキリのような鎌が生えている。一見すると手が多数あるように見えるため隙が無いように見えるが、実は鎌が生えた触手以外を動かせないという致命的な欠陥がある。それなら無数の触手は無駄なのか?というところでもなく、鎌が生えた触手が破損すると別の触手に鎌が生えるため、実質的には無限に再生する鎌として扱うことができる。

○彼女の人間関係

