

キャラクター名  
サシャ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	タナトス	寵愛点	4

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
75.変異	あの人の身体が腐れ、奇怪な形に代わっていく。丸い目は融けてしまふ。口は裂ける。おぞましい悪夢。なんとかしようと思死に奔走するあなた。けれど、あれはやはり他人事だったのだ。今の現実はおなた自身が人外の存在なのだから、全てが管理されていた記憶。一挙一動、言葉の隅々まで監視と密告と密偵。一瞬足りとも気は抜けない。心の中にも自由はなく、わずかな揺れが怒りと罰を招く。弾丸と鎧冑の口々。もうあんな地獄には絶対に戻らない。
56.完全管理	キミはここどこか分からない。揺れ動く廊下を歩いたトラップの中は自分と同じような子供がいていっけい。ここに来なくていいが誰かだるようこの建物に入られた。自分にとっての敵がなんなのかはキミには分からない。
廃棄	キミはこのおぞましい建物からの逃走計画を立てた。職員の間をすり抜け、建物の構造を探し、機会を見つけていた。しかし、キミは気づかずに、自分たちの逃走計画が到底成功するものではないことを。あの夜、キミは……。
逃走計画	キミは一人で戦っていた。手にはナイフ一本。吹き飛ばされ、叩き潰され、傷だらけ。ああ、またブザーが鳴り響く。もう身体も精神も限界に達していた。けれど終わらない闘争は続いた。キミの意識が途切れるその時まで。
単身闘技	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	2	4
変異	0	0	0
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
オレオ	友情	3 ①②③④⑤	
ティオ	保護	3 ①②③④⑤	
		2 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		1 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		煉獄の檻		オート	なし	自身	バトルパーツでターン終了時「煉獄」にいるなら、行動値がマイナスに達していても、次ターン開始時の行動値回復において最大行動値まで回復してよい。
		無限解体		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。次カウントまで、所有する攻撃マニューバは全て、同対象に使うタイミングが「ダメージ」となる。
		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目□1してもよい。
		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを1つ、再使用可能にする。
				オート			
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値□1。
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2。
頭		ドッグタグ		オート			たからもの(血がこびりついている。名前が書かれているであろう箇所は擦れていて読めない。)
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断。攻撃判定の出目□1。
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		火炎ピン		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1
		手鏡		オート			たからもの(開くタイプ。隣に誰かの写真が入っているが本人は覚えていない)
				オート			