

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	女
称号クラス				年齢	16歳
種族	ヴァーナ			境遇	義理の親
出自 (効果)	神官			目標	人探し

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	11	9	12	6	12	7	8
ボーナス	3	3	4	2	4	2	2
クラス修正	0	2	0	2	0	2	0
他修正							
能力値	3	5	4	4	4	4	2

HP	38
MP	37
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ヘビーメイス	至近	-1	6	0	0	0	0	0
左手	カイトシールド		0	0	0	4	0	-1	0
頭部	ハット					1			
胴部	スタデッドメイル					6			-1
補助	ポイントアーマー				-1	3			
装身具	聖印								
能力値			5	0	4	0	4	8	8
スキル	ヴァーナ:狼族、フェイス:アーケンラヴ		1					1	5
その他									
総計(右)			5	6					
総計(左)			6	0	3	14	4	8	12
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
キャップライト	
HPポーション	
MPポーション	
MPポーション	
毒消し	

現在重量: 11
 最大重量: 18
 所持金: 1157
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オーバーパス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ハンマーストライク	2	3	メジャー	武器	単体	命中判定		
効果: 対象に武器攻撃を行なう。その攻撃のダメージにL[(SL)D]する。								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象にHP回復を行う。対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。								
クイックヒール	★	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	ターン1回	
効果: 《ヒール》を同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスで使用可能となる。								
アームズマスタリー: 打撃	★	-	パッシブ	-	自身	-	長剣使用	
効果: 武器を使用した命中判定に+1Dする。ただし、複数の《アームズマスタリー: ~》を同時に適用できない。								
ミュートスノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 神話や伝説に関する事柄について、知っているかどうかの【知力】判定に+1Dする。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果: 対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行なう。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【HP】を1にする。なお、対象は行動済となる。								
フェイス: アーケンラヴ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: あらゆる命中判定の達成値に+1する。ただし、他の《フェイス: ~》を取得できなくなる。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

孤児の少女、神官の両親に拾われ育てられた。
 本当の両親を探すために冒険者になるべく、ホープ神殿を訪れた。
 いじっぱりで負けず嫌い、勝負事にはこだわるタイプ。