

キャラクター名
エネミー

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-------------------|----|------|-------|------|---|
| シンドローム | モルフェウス ブラックドッグ | | ワークス | ドライバー | カヴァー | |
| | オプション | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 0 | % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 43 |
| 肉体 | 3 | 1 | 1 | | 4 | 9 | 行動値 | 11 |
| 感覚 | 3 | 0 | 0 | | | 3 | (非装備時) | 11 |
| 精神 | 1 | 0 | 0 | | 4 | 5 | 戦闘移動 | 16 |
| 社会 | 1 | 0 | 0 | | 2 | 3 | 全力移動 | 32 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|--------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | | | RC | | | 交渉 | | 1 |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | | |
| 運転: | 4 | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: 噂話 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | | 合計装甲: | 0 | 合計回避: | 0 |
|--------|---------|---------|--------|-------|---|
| ロイス | | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイム | 消費 | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| | P | N | | | |
| 最大財産P: | | 6 | 残り財産P: | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|----|------|------------|----|-----|--------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| コンセントレイト (モルフェウス) | 3 | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| ヴィークルモーフィング | 3 | | マイナー | | | 自動 | | |
| 効果: ヴィークル作成+搭乗【攻撃力+12 行動-2 装甲値12】 | | | | | | | | |
| エースドライバー | 5 | | メジャーリアクション | | | 運転 | | |
| 効果: 判定ダイス+ [Lv個] | | | | | | | | |
| クリスタライズ | 3 | | メジャー | | | シンドローム | | |
| 効果: 攻撃力+ [Lv×3] 装甲無視。3回まで | | | | | | | | |
| MAXボルテージ | 3 | | メジャー | | | シンドローム | | |
| 効果: 攻撃力+10判定ダイス-1。シナリオにLv回まで | | | | | | | | |
| 自爆装置 | 3 | | オート | 至近 | 範囲 | 自動 | | |
| 効果: HPが0になった瞬間、対象に [2+Lv] Dのダメージ。命中判定無しリアクション不可 | | | | | | | | |
| 磁力結界 | 3 | | オート | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: ガード値+ [Lv] D | | | | | | | | |
| 生命増強 | 3 | | 常時 | | | | | |
| 効果: HP+ [Lv×20] | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

| | | | | | |
|-----|--|--|--|--|--|
| 効果: | | | | | |
| 効果: | | | | | |
| 効果: | | | | | |
| 効果: | | | | | |