

キャラクター名 アスレイ	プレイヤー名
-----------------	--------

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	錬金術師	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	10	経歴	血縁者と死別したことがある		
経験点	1100		自殺を試みたことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	器用度	8			19	3	ファイター	3		
	敏捷度	11	6		28	4	フェアリーティマー	10		
体	筋力	5	3		17	2	セージ	7		
	生命力	4	8		21	3	アルケミスト	2		
心	知力	9	7		26 + 1	4	ドルイド	9		
	精神力	8	5		23	3				

戦闘特技		能力値	ボーナス
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
ターゲットィング	1-280p		p
鷹の目	1-280p		p
MP軽減/フェアリーティマー	1-283p		p
魔法拡大/すべて	1-290p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
ティニドラ	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バークメール	
ヴォーパルウェポン	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	3	6	7	5
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー	13		4
盾	ラウンドシールド	8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	7	9

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
クォータースタッフ	2H	4	1	2d+ 7	12	5	14										
防護点+1				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	28 m	84 m

回避	防護点
2d+ 7	9

HP
51

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 13

MP
80

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	10	14			

装備品	説明
頭	
耳	華美なる宝石飾り
顔	アイソアーマスク
首	ラルヴェイネの魔宝帯
背中	セービングマント
右手	アルケミーキット
腰	ブラックベルト アイソアーマスク込み
足	軽業のブーツ
その他	知性の指輪

装備品	説明
左手	知性の指輪

その他メモ	自動失敗 チェック
HO3「調和するもの」	
効果: あなたが"ドルイド"技能を初めてレベル1分取得した場合、追加で"ドルイド"技能のレベルを3レベル上げる。	□□□□⑤
-----	□□□□⑩
貧民街で人間の夫婦の間に生まれたナイトメア。母には愛されていたものの父にはその姿からあまり良く思われていなかった。そして6歳ごろに母が病死し、父は荒れていった。家はゴミで溢れ父はいつも酒を飲み暴力を振るうのが当たり前になっていた。外からの助けは期待できなかった。ここでは周りも自分が生きることだけに精一杯だったから。	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
人生の転機は心身に限界に達し首吊り自殺を試みたとき。準備も完了し実行しようとしたその時、偶然近くにいた妖精に邪魔され失敗する。そのときは邪魔されたことに怒りが湧いたものの気楽に生きる妖精達を見て自分はなぜあんな環境で我慢してるのか、自分ももっと自由に	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

