

キャラクター名
武蔵野わさび

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|----------------|------|---------|---------|---------------|---|
| シンドローム | キュマイラ ハヌマーン | ワークス | UGN | エージェントC | カヴァー | |
| オプション | | 年齢 | 18 | 性別 | 多分女性! | |
| 覚醒 | 素体 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 30 | % |
| 出自 | 義理の両親(15) | 経験 | 大事故(20) | 邂逅 | ビジネスパートナー(55) | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 30 |
| 肉体 | 4 | 0 | 0 | | | 4 | 行動値 | 4 |
| 感覚 | 1 | 0 | 0 | | | 1 | (非装備時) | 4 |
| 精神 | 1 | 1 | 0 | | | 2 | 戦闘移動 | 9 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 | 全力移動 | 18 |

| | | | | | | | | | | | |
|-----|----|----|------------|----|----|-------|----|----|--------|----|----|
| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 6 | | 射撃 | | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | | | 意志 | 1 | | 調達 | 1 | |
| 運転: | | | 芸術:ムササビかぶり | 9 | | 知識:料理 | 2 | | 情報:UGN | 1 | |
| 運転: | | | 芸術:イカサマ | 4 | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| | | | | | | |
|--------|----|-----|----|-----|----|----|
| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
| | | 0 | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| | | | | | |
|----|----|----|----|----|----|
| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
| | | | | | |
| | | | | | |

| | |
|-----|--|
| 所持品 | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| | | | | |
|----------------|---------|---------|----|----|
| ロイス | | | | |
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| 桐生嘴矢(きにゅう・こうや) | P 友情 | N 不安 | | |
| 義理の親 | P 信頼 | N 不安 | | |
| 猿徒天理 | P 慕情 | N 嫌悪 | | |
| | P | N | | |
| | P | N 侮蔑 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 6 残り財産P:

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------------------------------|----|------|-----------|----|-----|-----------|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: コスト分のHPで復活 | | | | | | | | |
| CR:キュマイラ | 1 | 2 | メジャー | - | - | シンドローム | - | |
| 効果: C値-LV(下限値7)。 | | | | | | | | |
| 一閃 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 〈白兵〉 | - | |
| 効果: 全力移動→白攻。離脱不可。 | | | | | | | | |
| 吠え猛る爪 | 3 | 2 | メジャー | 武器 | - | (白兵) (射撃) | - | |
| 効果: 装甲無視。-[5-LV]0。 | | | | | | | | |
| フルパワーアタック | 3 | 4 | セットアップ | 至近 | 自身 | 自動 | 80↑ | |
| 効果: 攻+[LV*5]。【行動値】0。 | | | | | | | | |
| 完全獣化 | 3 | 6 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 【肉体】ダイス+[LV+2]。アイテム装備・使用不可。 | | | | | | | | |
| 破壊の爪 | 10 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 素手データ変更(白兵/〈白兵〉)/0+[LV+8]/1/至近) | | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 1 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果: 戦闘移動。離脱可。封鎖の影響を受けない。1シーンLV回。 | | | | | | | | |
| 獣の直感 | ★ | | メジャーアクション | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 眠れる遺伝子 | ★ | | 常時 | 至近 | 自身 | 自動 | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

むさしのわさび

『誰が呼んだか、ムササビライダー!』

相棒のムササビ(わびさび)と一緒にいる高校生。性別はムササビ。友達にムササビがいる。人は知らん。ヒーローになりたかったけどなれなかった残念ムササビ。ヒーローになれないなら陰で誰かを助けられるムササビになろうと思った。今の最大のライバルはガム。(ぼんぼんいたくなる)

【参加シナリオ】
『Crumble Days (クランブルデイズ)』GM:ミケさん
・堂本 雷歌(どうもと らいか)(柚子さん)
・多聞天 司(あまさん)
・若君 煉火(ミケさん)