キャラクター名

プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	射手	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	500				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	13	器用度	9			22	3
		敏捷度	9			22	3
体	5	筋力	1			6	1
		生命力	6			11	1
心	8	知力	8			16	2
		精神力	11			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	2		
マギテック	1		

戦闘特技

ターゲッティング	1-280p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	2	5	5	3

鎧と盾

			必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	クロースアーマー			1		2
盾	バックラー			1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)						
回避技能				合計値	1	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
サーペンタインガン 射程10m,装填数3	1H	1		2d+ 5	11	3											
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
保存食1週間分	○□□○□□
弾丸（１２発）x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 425 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	22 m	66 m

回避	防護点
2d+ 1	2

HP
17

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 3	2d+ 5

MP
22

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	3			

装備品	説明
頭	
耳 マギスフィア（小）	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足 バレットスリンガー	弾丸を合計12発収納
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

▼ハンドアウト▼
HO5「 未来を視るもの」
効果:以下の戦闘特技を得る。（命中でも
" 未来視"
ダイスを振った直後、その値に+2 する。
この効果により威力決定のダイスがクリティカル値を上回った場合、その威力決定でのダイスは回転する。
この戦闘特技は1 日に1 回しか使用できない。
あなたは稀に未来を覗き見ることがある。

▼経歴▼
「この家で一番必要とされる子供になりたかった」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟