キャラクター名
ギーメル

プレイヤー名

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	レネゲイドビーイングC	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	素体	衝動	飢餓	初期侵食率	30 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	3			5
精神	4	1	3	5		13
社会	0	0	1			1

HP	37
行動値	23
(非装備時)	23
戦闘移動	28
全力移動	56

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
飢えたる魂	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
C・ウロボロス	5		メジャー			シンドローム		
効果： C値－３								
原初の黒：プラズマカノン	7		メジャー	視界	単体	RC		
効果： 攻撃力35								
喰らわれし贄	7		オート					
効果： 与ダメ時　シーン中攻撃力＋21								
円環螺旋	7		オート					
効果： 与ダメ時　シーン中装甲値＋21								
背徳の理	7		オート					
効果： 与ダメ時　シーン中判定＋14d								
雲散霧消	9		オート					
効果： 軽減45　ラウンド１								
混色の氾濫	6		メジャー		範囲選択	シンドローム		
効果： 範囲変更　シナリオ6回								
世界を喰らう者	1		メジャー		シーン選択	シンドローム		
効果： 範囲変更　HP－２０　シナリオ１								
万象の虹	1		オート					
効果： シーン内で使用されたエフェクトをLv1で取得　シナリオ一回								
虚無への回帰	1		オート					
効果： ダメージを０に								
異形への変貌	1		セット					
効果： 侵蝕率ボーナス二倍								
加速する刻	5		イニシアティブ					
効果： 割り込み								
加速する刻Ⅱ	5		イニシアティブ					
効果： 割り込み								

ギフト：捕蝕
①Eエフェクト《飢えたる魂》の効果適用のタイミングを「戦闘不能時」に変更することができる
②①の効果に変更した《飢えたる魂》は１シーンに一度しか使用できない
③①の効果を適用した《飢えたる魂》を”エロヒム”は取得している

18dx+5@7
d10+35
32dx+5@7
d10+35+21

キャラクター名
ギーメル

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
捕蝕：ディフレクション	5		オート					
効果： HPダメージを50点までカットし、軽減したダメージを攻撃を行った対象に適用する。シナリオ一回								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								